

キャラクター名 シグ・フェーリーン
プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	9	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	1190		魔物に襲われたことがある 近所では一番の物知りだった		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	6		18	3	フェンサー	1	セージ	5
体	8	敏捷度	5	2		13	2	ソーサラー	2	バード	5
		筋力	10	2		20	3	コンジャラー	3	ウォーリーダー	6
心	13	生命力	6	6		20	3	プリースト/キルヒア	9		
		知力	5	16		34 + 2	6	フェアリーティマー	2		
		精神力	5	8		26	4	レンジャー	1		

戦闘特技	
鋭い目	2120 p
魔法拡大/数	226 p
武器習熟/スタッフ	221 p
MP軽減/プリースト	223 p
魔法誘導	223 p
ダブルキャスト	1B37 p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
バジリスク語	○	○
古代ザルツ地方語	○	○
リャグ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
レジスタンス	
ヒーリング	
モラル	
アトリビュート	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣II：堅体	
怒涛の攻陣II：旋風	
軍師の知略	
鉄壁の防陣III：甲盾	
鉄壁の防陣IV：無敵	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	3	4
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ソフトレザー	筋力	7	3
盾		回避力		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	3	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
楽器 (魔法の発動体) 武器でも何でも無い、シンプルなアコースティックギター	2H			2d+ 0	0	0											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
コースティティア 装備時防護点+1 他の効果はその他欄へ	2H	4		2d+ 0	10	1	4										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	3

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	9			
操霊魔法	3	10			
深智魔法	2	10			
神聖魔法	9	16			
妖精魔法	2	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1 (トローから2100G支援)(返済済)
耳 初めミソト(スライム)ガジェット	HP回復魔法使用時回復量+1
顔 ひらめき眼鏡	第五話で拾った 見識判定、探索判定+1、ミスティックインク隠し可能
首 幸運のお守り	戦利品出目+1 フィーさんからのおさがり
背中 ウェポンホルダー改	補助で武器入れ替え、2つまで
右手 知性の指輪	割る用
腰 軍師徽章	
足 聖印	菩提樹の意匠がちらほら
その他 聖王の冠	回復魔法の威力表で1ゾロでも魔力点回復

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
Sig Sjo lin 前世の記憶がよぎると自分の名前がミナミだった気がしてくるらしい。	□□□□⑤
幼い時分から読書家で探求心旺盛。 世界を見て回りたくて仕方がなかったため成人前に一人旅を試みたのだが魔物に襲われあえなく撤退。 いくらハイマン的に考えると高スペックだからって一人は無謀だったな！ というわけで一緒に組んで出かけてくれる人大募集中。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳
フルネームはシークルート。 亡国の英雄を前世のどこかしらに持っている。	□□□□㉕ □□□□㉖ □□□□㉗

