

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	オルクス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	3r	6	9+15		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
複製体	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成								
地獄の氷炎	5	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 武器の攻撃力+[LV×3]								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 移動距離+[LV×2]し、戦闘移動								
炎神の怒り	2	3	メジャー/リ	-	-	[肉体]	-	
効果: 判定ダイス+[LV+1]個								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
ギガンティックモード	1	3+2	メジャー	武器	範囲(選択)	(白兵)〈射撃〉	-	
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
オーバーロード	1	3	オート	至近	自身	自動	80↑	
効果: 攻撃力+破壊した武器の攻撃力								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								