キャラクター名: ハマル

プレイヤー名:

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	錬金術師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	0		家族に魔法使いがいる(いた)		
			かつては貴族だった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7			18	3
		敏捷度	3			14	2
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	11			16	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	デーモンルーラー		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他宝石ケース(光・炎・土・水)	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ

失われた家紋を取り戻すため

ヴァイスシティ来訪目的
「とある国からヴァイスシティの地図を作製して欲しいと依頼を受けた。
マップ上の全てのブロックにパラグラフを設置しなければならない。
こうして作成した地図を持ち帰れば2万ガメルの報酬が手に入る」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ハマル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

妖精使いの宝石(ランク1-2)x4		
カード(緑B)x10		
冒険者セット		
着替えセット		
白衣		

所持金 100 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0