キャラクター名
時の法皇 ミラダンテ

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	36
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	不明
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	7	48	41	45	8
ボーナス	3	2	2	16	13	15	2
クラス修正	0	0	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	2	3	17	14	15	2

HP	286
MP	308
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			2	0	3	0	15	17	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	0	3	0	15	17	8 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			2	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 4 d
呪歌判定	15			15	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 10	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果： 対象が行う判定のダイス1個追加								
アフェクション	★		DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： ダメージ0化								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ		自身	自動		
効果： ヒールをイニシアチブに使用								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： HP3d+cl*3+10回復								
アドバイス	5		判定の直前	20m	単体	自動	sl+1	
効果： 判定+1d								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果： 魔術スキル効果+sl*2								
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 達成値-sl*3								
プレディクション	★		パッシブ		自身			
効果： アドバイスを+2dに変更								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1d								
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： ﾗｳﾝﾄﾞ終了まで判定+1d								
ソウルコンバート	★		効果参照		自身	自動		
効果： ﾌｪｲﾄ消費スキルをMP10点で代用								
マジックブレス	1	5	効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵsl	
効果： ﾒｼﾞｬｰ単体魔術を範囲(選択)化								
ダンシングヒーロー	★		判定直前		自身	自動	ｼｰﾝ1	
効果： 判定+1d								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動		
効果： イニシアチブにメインを行う								
シークレットアーツ	5	5	判定の直後		自身	自動		
効果： 命中を３つ振り直す								

キャラクター名

時の法皇 ミラダンテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	2d+sl*10(貫通)リア不可							
リデュース	3	12	DR直前	20m	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	ダメージ-sl*3d+10							
ビッグバン	★		ﾊﾞｰｽﾄﾌﾞﾚｲｸ		自身			
効果：	ダメージ+cl*5							
ダブルアーツ	★	20	メジャー		自身	自動		
効果：	ﾆﾝｼﾞｬﾒｼﾞｬｰとﾒｼﾞｬｰを使用する							
パトロナイズ	★	10	判定直後	20m	単体	魔術	ｼｰﾝ1	
効果：	撃ち落とし							
ディバインフォース	★	20	DR直前	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ+cl*5							
トリートフォース	★	7	効果参照	20m	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	ﾊﾞﾌ付与時付与ﾊﾞﾌ回復							
エフェクトエクステンド	1		効果参照		自身	自動	ｼﾅﾘｵsl	
効果：	ﾗｳﾝﾄﾞ終了をｼｰﾝ終了に変更							
マジックスペシャリスト	3		パッシブ		自身			
効果：	魔術コスト-sl							
リファインマジック	3	10	効果参照	20m	単体	自動	ｼｰﾝsl	
効果：	魔術スキル効果+感知							
マジックハンド	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
マジッククリップ	★	20	効果参照	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	複数対象魔術を単体に変更							
カノン	1	ﾌｪｲﾄ1	効果参照	20m	単体	自動	ｼｰﾝsl	
効果：	DR増加にﾌｪｲﾄ使用時DR+1d							
ヒールライズ	1	10	効果参照	20m	単体	自動	ｼﾅﾘｵsl	
効果：	HP回復魔術+cl*3							
パリペイティア	★	ﾌｪｲﾄ1	判定直後	20m	単体	自動	ｼｰﾝ3	
効果：	判定を振り直させる							
プリペアード	★		パッシブ		自身			
効果：	ﾊﾟﾘﾍﾟｲﾃｨｱをｼｰﾝ２回に変更							
慈愛の御手	★		DR直後	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	ダメージを０化							
小さな奇跡	★		効果参照	視界	単体	自動	ｼｰﾝ1	
効果：	ダイス目を１個６に変更							
レイズチャーム	★		戦闘不能		自身	自動		
効果：	生命の呪符を消費しhp1d蘇生							
奇跡の雫	★	ﾌｪｲﾄ3	イニシアチブ	30m	単体	魔術		
効果：	HP5d+cl*10+10回復							
ヒールオール	1		ヒール		自身	自動	ｼﾅﾘｵsl	
効果：	ヒールを場面視界に変更							
尊き覚醒	★		効果参照	視界	単体	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	HP30蘇生未行動時行動済みにならない							

キャラクター名

時の法皇 ミラダンテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
運命の予言	★		パッシブ		自身			
効果：				ﾊﾟﾘﾊﾟｲﾃｨｱをｼｰﾝ3回に変更				
チェックメイト	5	4	DR直前	20m	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：				ダメージ+sld				
浄化の風	3	20	イニシアチブ	視界	範囲(選択)	魔術	ｼｰﾝsl	
効果：				バステ全回復、任意スキル解除				
守護結界	3	10	DR直後	30m	単体	自動		
効果：				5d+sl*10+10軽減				
クローズゲーム	1	10	クリンナップ	20m	範囲(選択)	自動	ｼｰﾝsl	
効果：				バステを一つ回復				
神鉄の守護	★		パッシブ		自身			
効果：				守護結界を複数攻撃に使用可				
バッドムーブ	3	12	DR直前	20m	単体	自動		
効果：				ダメージ-sl*2d				
ブリッツセンス	★	5	効果参照	至近	単体	自動		
効果：				DR直前 DR+1d				
フォースドムーブ	3	12	判定直前	20m	単体	自動		
効果：				リアクション-sld				
	1							
効果：								
	1							
効果：								
革命チェンジ	1		ｻﾓﾝ:～		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：				このｷｬﾗｸﾀｰｼｰﾄとｷｬﾗｸﾀｰｼｰﾄを入れ替える。				
ファイナル革命	1		革命ﾁｪﾝｼﾞ		自身	自動		
効果：				ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ終了後未行動になる。				
ファイナル・ストップ	1		パッシブ		マスター			
効果：				このｸﾘｰﾁｬｰはﾏｽﾀｰのﾌｪｲﾄを使用できる				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								