キャラクター名: マスター

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	5500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	15		31	5
		敏捷度	12	13		32	5
体	9	筋力	10	13		32	5
		生命力	7	17		33	5
心	5	知力	9	8		22	3
		精神力	7	11		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
スカウト	10		
エンハンサー	8		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	頑強	1-279p
バトルマスター	3143p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
ガーディアン	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 2800 /合計 2800

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	20	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	20	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セイラランス	2H	30		2d+ 20	10	23	45										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

<アビスシャード>x48	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 351200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 20	8

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 18

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟