

キャラクター名	プレイヤー名				
ラーマ・マハーマウネーヤ					

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族	フィルボル			境遇	借り
出自 (効果)	学者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	18	7	12	16	9
ボーナス	4	3	6	2	4	5	3
クラス修正	0	2	0	2	0	1	1
他修正							
能力値	4	5	6	4	4	6	4

HP	58
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヴァッサー・オルタナティブ	至近	0	0	0	9	6	-1	0
左手	ガーデナーステッキS1	至近	-1	1			0		
頭部	風音の帽子				2		2		
胸部	フェザーアーマー					9	1		
補助	稻妻のマント					3	1	2	2
装身具	高位聖印								
能力値			5	0	6	0	6	10	9
スキル								5	
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			4	1	8	21	13	19	11
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	5		5	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	4		4	+ 2 d
アイテム鑑定	4		4	+ 2 d
魔術判定	4		4	+ 2 d
呪歌判定			+	d
鍊金術判定			+	d

現在重量: 14
最大重量: 17
所持金: 18330
預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd+1]								
ガーデン:溶岩	1	5	セットアップ	20m	範囲(選択)	鍊金術		
効果: 対象の攻撃のダメージ+2D。ラウンド終了、対象が移動、転移するまで持続。								
ハイスト	2	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 対象の行動値+{SL}D。ラウンド終了まで持続。クリティカル: ダイスロール増加								
インボーカー	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象の回避判定+1D。シーン中。クリティカル: コスト0								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象のHP+ [5D+CL*3]。クリティカル: ダイス増加								
エクステンドガーデン	3	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「分類:魔術」「対象:単体」(手持ちだとプロテクション、ヒール、インボーカー)の対象を範囲(選択)にできる。ガーデンの効果を受けている時のみ。シナリオSL回								
シャングリ・ラ	1	19	<ガーデン:~~~>	-	自身	自動成功		
効果: コスト+フェイト2点。ガーデンの対象を場面(選択) 射程:シーン 効果終了を「ラウンド終了、対象が移動、転移するまで」から「シーン中」に変更。シナリオ1回。								
シャープネスガーデン	3	6	メジャー	視界	場面(選択)	鍊金術		
効果: 対象がガーデンの効果中なら、攻撃のダメージ+SL*3。シーン中。クリティカル: コスト0								
アフェクション	1	-	ダメ直後	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が受けるダメージを0に変更する。シナリオ1回								
効果:								

Lv2
・プロテクション 1→2
・ガーデン:溶岩 (リビルド 交換→ガーデン:荒野)
・エクステンドガーデン 1
・シャングリ・ラ
元資金 0G
報酬 1077G
クラブ 売却 +10G
ハット 売却 +25G
合計 1112G
風音の帽子 -300G
ナイフ -10G
ガーデナーステッキ -100G
ガーデナーステッキ S1に変更 +100G
防衛のクリスタル 200G パッシブ。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+1。

キャラクター名 _____

— プレイヤー名 —

1. *What is the primary purpose of the study?*

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ルートディビジョン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	〈ガーデン：～〉の対象変更（済）							
	1							
効果：								
アーキテクスチャ	1	9	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	《ガーデン：～》と、《ガーデン：～》以外のスキル、パワーを使用する。順番は自由。対象は同じでも別々でも良い。							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の器用判定。対象の戦闘不能を回復。HP【1】にする。							
アニマルノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	動物に関する【知力】判定+1D。GMは「分類：動物」のエヌミーに対するエヌミー識別の判定に適応してもよい。							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3（済）							
フェイス：グダデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	行動値+2（済）							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】+CL							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	敏捷基本値+3（済）							
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功		
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを使用する。シーン1回。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								