キャラクター名

キャティ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	16

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
料理	66
買い物	79
花園	
日記	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リズ	対抗	3	①②③④⑤	
ベルクーベ	信頼	3	①②③④⑤	
エリンジウム	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0		【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。【対ユニット】【確定】対ユニット1体を対象とし、対象の【精神】-1。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定で出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2．射撃・砲撃にのみ可。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1〜3	射撃攻撃5（コストは子守歌反映済み4→3)
胴		せぼね		アクション	1	自身	次に使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	目覚めた時に握っていた