運転: 1 芸術: 1 知識: 情報: 1 運転: 1 芸術: 1 知識: 情報: 1 運転: 1 芸術: 1 知識: 1 情報: 1 効果: 2 対果: 3 対果:	□キャラクター名												٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	ХŦ		
プロール	ツェツィー	リア=ノ	イエツ	ノィール	=フォ	ン=ク	ンプフ	ァー								ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-	
Type Type															_ 効	果:				-ヴァード	のエキスト			
大力ショナル 一大の中ででは、	 シンドロ-	- /\					ワーク	フス	UGN支部長		נָּB מּ	ブァー				リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100	
開催 一元 一元 一元 一元 一元 一元 一元 一							-					LOU	,		効					コスト分の	HPで復活			
出自 「	オプショナル						年 番	Ť				E別	Ψ.		IJL.	CL:バロール	2							
出き 一	覚醒			死 衝動			b	破壊			初期侵食率		g 34 %		/OI			1	T				1	T
製作機 プークス ポーナス 成長 他修正 能力値 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日本 日	出自				経験		a				辨	fi i					1		<u></u>	半型结式	大撃士()	V 1 7		
数字															ַן אַ	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	1			八石百里木八人	スチカー	V + 7		
内体		基本	x値	ワーク	スボ	ーナ	ス成	長	他修	正	能力值	_	_		如如		<u>'</u>		│ インフィニティ	゚゚゚゚゚゚゚゙゚゚゙゚゚゙゚゚゚゙゚゚゚゚゙゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚	<u> </u> で二つ錬成		+I V	
一方 一方 一方 一方 一方 一方 一方 一方	肉体			0		0						行動値					3			7 1 7 1		久手刀		
機構物 2 0 0 0				1									-		如如				白丘:	 	 			
													_		1 🗀		1				1 2 2 2 2 2 2 2 2			
内容体 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大	社会	2	2	0		0					2	全力移動	助	30	-		<u> </u>		 射程を範	 囲・選択(a		⊥ 武器破壊		
技能 SL 様正 技能 技能 SL 様正 技能 技能 技能 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大田 大		 肉体		感覚				Ι	糧	神		社	社会		٦٣	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •								
日頁			修正	技		_	修正	15		_	修正		_	修正	効				 装甲	」 「無視 判	 定ダイス-′	 I 個		
回避 1 知覚 1 意志 調達 1 対数:						_									11	ダークマター	3							
産報:		1		_		1							1		効			バロ	ールのエフェク	トと組み	 合わせで判	_ 定ダイス・	 +Lv個」	
無法:	運転:										1		1		1	 ディメンジョンゲート	*							
選転: 芸術: 知識: 情報: 対理: 一 対理: 「	運転:			芸術:				知識:			1	青報:						1						
選転: 芸術: 知識: 情報: 対理: 一 対理: 「	運転:		芸術:				知識:			1	青報:			11	吸着	*								
放果:	運転:			芸術:			知識:			1	青報:			効			-	1						
大き 大き 大き 大き 大き 大き 大き 大き	運転:			芸術:				知識:			1	青報:				帝王の時間	*							
D	### ### ### ##########################	コンボ	,	能力	会由征	f C	庙 功	設力	針担			7			_ 动	果:								
放果	EV TIP	コンか	,	用ビノン		- 6		手/」:	対当代主			<u> </u>			ΗL									
防臭 価格 装甲 回避 行動															効	果:								
防臭 価格 装甲 回避 行動															┧Ĺ									
P N P															効	果:			T	T				Т
P N P			_			+									╎┝									
	ß	5具		価格	装甲		避行	動			>	(E			効	果:								
合計装甲: 0 合計回避: 0																			″ / ~ N ~ N ~ N ~ N					
カラ カラ カラ カラ カラ カラ カラ カラ																								
プイス 対象 感情(pos) 感情(neg) タブ 消費												0		《ダークマターLv3:c2》判定+3dx										
対象 感情(pos) 感情(neg) ぎつ 海費 (CL:バロールレッ2) クリ値8 超侵触 P N											ロイス													
超侵触 P N (東洋の射手い3:c4) 選択: ダブクリ武器2個 射程: 視界 (ギガンティックモードLv1:c3) 対象: 範囲 (選択) 化 (ペネトレイトLv1:c3) 装甲無視、判定-1dx コスト: +10 射撃 4r+1 基本: 4dx+1 ダークマター: +3dx ペネトレイト: -1dx 60%未満: 6dx@8+1	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 海									₹	《CL:バロールLv2》 クリ値8													
P N (ペネトレイトLv1:c3) 装甲無視、判定-1dx コスト: +10 P N 対撃 4r+1 基本:4dx+1 P N グークマター:+3dx ペネトレイト:-1dx P N 60%未満:6dx@8+1														\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	《魔弾の射手Lv3:c4》選択:ダブクリ武器2個 射程:視界									
P N								11						《	《ペネトレイトLv1:c3》装甲無視、判定-1dx									
P N								P N						7 P	コスト: +10 									
P N P N P N P N Golden Brown Golden Brown<									P N															
P N ペネトレイト: -1dx 60%未満: 6dx@8+1								P N																
P N 60%未満: 6dx@8+1									P N															
6dx@8+1									P N															
最大財産P: 6 残り財産P:															، ∣ ر	5dx@8+1								
									最大財産P: 6 残り財産P:] (2	(判定值/10) d10+18 装甲無視									