キャラクター名

ゼーレ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	15
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
86：別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけれど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
62：手を繋ぐ	誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめてういる仲間ともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
教室	黒板、椅子、机、教壇……懐かしいその景色の中に、いつも一人の少女がいた。膝を突き合わせておしゃべりして、一緒に勉強して。きっと大切な友達だった。
救い	誰かに手を引かれた。暗闇の中に閉じ込められたあなたを、誰かが救い出した。その人にとってはほんの些細なことだったのかもしれないけれど。間違いなく、あなたはその時救われたのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
NPC	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」タイミングでマニューバの使用が宣言された時に適用可能。そのマニューバの効果を打ち消す。このマニューバの効果は、1ターンに1度しか適用できない。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで攻撃判定-1(全体攻撃ではあなたへの判定のみ-1)、この効果は同ターンに重複不可。
サブクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷させなくてはならない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		リモートアタック		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃1+転倒
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防御無効。命中した対象を移動1してもよい。
				オート			本