キャラクター名: イツカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1120				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	3		21 + 2	3
		敏捷度	3			12	2
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	5			10	1
心	7	知力	11			18	3
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
ダガー級	20

名誉点 所持 46 /合計 66

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	5

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 8	11	9											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
弾丸@24	○□□○□□
魔昌石5点	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
保存食@7	○□□○□□

所持金 2200 G / 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	22

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 3	2d+ 5	2d+ 6	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	バレットポーチ	24発まで弾丸を収納
右手	宗匠の腕輪	
腰	マギスフィア中	
足		
その他		

装備品		説明
左手	マギスフィア小	

その他メモ

【生まれた環境】
穏やかな自然の中
【幼少期の経験】
マナの高まりを感じた
【1回目のハプニング】
生贄に捧げられた(4歳)
【少年期の経験】
学ぶ機会を得た（セージ取得）
【青年期の経験】
訓練は裏切らない（ターゲッティング取得）
【2回目のハプニング】

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟