キャラクター名

ノスリ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
窓から	
スポーツ	
青い空	今の空は鉛色だが、鮮やかな青い空を知っている。それはかつて当たり前のものだった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フォー	友情	3	①②③④⑤	
キソル	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限のタイミングが「ダメージ」となる。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定「6」の際、任意の箇所にダメージを与えていい。
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1していい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート	なし	0	最大行動値+1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1。
腕		たからもの		オート	なし	自身	壊れた部品。指輪の嵌った誰かの手。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1