キャラクター名
赤嶺 煉

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	伝説	邂逅	進化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3		0	2		5
感覚	2		0			2
精神	1		0			1
社会	2		0			2

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
上司	P 誠意	N 無関心		
教育者	P 同情	N 不快感		
学校	P 無駄ァ!!	N 嫌悪		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:モルフェウス	3	2						
効果：								
咎人の剣	3	4						
効果：								
炎の刃	5	2						
効果：								
氷の回廊	1	1						
効果：								
インフィニティウエポン	5	3						
効果：								
壁抜け	1							
効果：								
炎の理	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

学校が超絶嫌いなFHチルドレン
理由は学校のいじめを見て誰も止めないし、教師も隠蔽するしで最悪の環境だったから
止めようと行動したら今度はレン(名前の煉という字はFHに入った時に改名した)がいじめの標的となった
ここまではある意味テンプレなのだが、こいつは結構わがままなのである
やったらやり返せということで問答無用で全力でしばき倒した
(例:学校の椅子で殴り返す、体育の授業で事故を装って全力で蹴る等。覚醒もこの時いつの間にか覚醒してた)
ちなみにこれはわざとやってる、こうすれば嫌でも世間がほっとかないので
最終的には親に捨てられた
そのあとFHにスカウトされて切磋琢磨学校を毎日燃やしている