キャラクター名

ジブリル・ファズ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
08：笑顔	誰の笑顔なのだろう、思い出せない。
68：絵	描きかけの絵があった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使用した判定に+1
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷してもターン終了までマニューバは使用可能
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象へのダメージを自信が受ける。
サブクラス		全力疾走（円舞曲）		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、自身への攻撃判定の出目-1
サブクラス		技師の目（死の舞踏）		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
腕		工具の雨（エレクトリッガー）		アクション	2	0	肉弾攻撃１＋転倒
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		はらわた		オート	なし	-	
胴		はらわた		オート	なし	-	
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1・切断無効
胴		たからもの		オート	-	-	本（のようなもの。手帳）
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1