キャラクター名	プレイヤー名
ココ	

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	11
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	10台 ？
種族	レムレス			**境遇**	天啓
出自（効果）	不明			**目標**	愛

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	8	12	21	9	24	6
ボーナス	5	2	4	7	3	8	2
クラス修正	2	2	1	1	0	2	0
他修正							
能力値	7	4	5	8	3	10	2

HP	113
MP	90
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ハーブスタッフ			3					
左手	言いたいことも言えないこんな世の中じゃ…ポイズンゲーミングシールド					CL+2	CL+3	-1	
頭部									
胴部	城壁の鎧				-3	24	5		0
補助	ダイアポイントアーマー				-1	7			0
装身具									
能力値			4	0	5	0	10	8	12
スキル	ゴヴァノン、マシンアーマー、クローヴィスフレイム					3	4		
その他	ギルドカテドラル						20		
総計(右)			4	3	1	34	39	7	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	3					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8	3D		8	+ 5 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
計算用	
チルノのお菓子作	HPポーション＊5
	MPポーション＊4
ベルトポーチ、バックパック	ハイHPポーション＊4
ヒーラーバッグ	ハイMPポーション＊5
ランチボックス	EXMPポーション＊1
L野菜*5	ポテンシャルポーション
ポーションホルダー	万能薬
Lハイ MPポーション＊5	
小物入れ	野営道具
L冒険者セット（野営道具以外）	アトムリング

現在重量： 34			
最大重量： 39	所持金：	1402	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アストラルボディ	★	-	パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果：装備、および携帯できるアイテムの重量を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更する								
	★							
効果：								
カバーリング	1	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中１回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
カバームーブ	3	4	<カバーリング>	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：<カバーリング>と同時に使用する。<カバーリング>を「射程至近」から「射程２０m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ディフェンダー	5	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果：物理防御力に＋「SL*3」する。シーン終了まで								
マジックディフェンダー	1		パッシブ		自身			
効果：あなたが使用する＜ディフェンダー＞の効果の【物理防御力】に＋「SL＊３」を【物理防御力】と【魔法防御力】に＋「SL*3」に変更する								
アイアンクラッド	5	3	ダメージロールの直後		自身	自動成功		
効果：ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージにー「SL＊３」する								
	1							
効果：								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン１回	
効果：＜ヒール＞を同時に使用する。イニシアチブプロセスでヒールする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象の【HP】を「3d＋CL＊３」点回復する								
	1							
効果：								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：「対象：場面（選択）」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える								
ラーニング（ナチュラルヒストリー）	1		効果参照					
効果：エネミー識別の判定に＋２ｄ。幸運基本値ー３								
	1							
効果：								

チャパレは後で考える

＊＊アストラルボディにより装備、および携帯できるアイテムの重量を【筋力基本値】から【精神基本値】に変更されているため、精神基本値を元に重量修正をしています＊

マスターに仕えるために、エリンとは異なる世界からやってきたレムレスの女の子
マスターに尽くすことに喜びを感じている
わたくしはココでございます。
幼いころに神様に「マスターを守るように」と天啓を受け、いつか出会うことを信じて修行しておりました。
そしてある時、突然エリンにおりました。そして、その直後、マスターであるカイム様に出会いました
わたくしは、この世界に来て最初に出会った人物カイムをマスターと悟りました。
全てはマスターのために　おはようからおやすみまで全てをお世話したいと思っております。

元の世界にもココはいます。ここにいるココはその精神体です。

〜〜〜

チャパレは後で考える

キャラクター名: ココ

プレイヤー名:

所持品

ヒーリングバック			
～すぐ食べる料理～　完食			
Lフィッシュ＆チップス			
Lボグシーチ料理			
Lグリーンカレー			
Lビーストカレー			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ジョイフルジョイフル	1	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果：行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
	1							
効果：								
カリキュレイト	1		イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1回	
効果：未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済みとなる）								
	1							
効果：								
エンカレッジ	1	5	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う（メインプロセス終了後に行動済となる）								
	1							
効果：								
コールスレイプニル	1	6	セットアップ		自身	自動成功		
効果：召喚具：スレイプニルを習得する。このアイテムはあなたのみ所持することができる。スレイプニルはシーン終了時に失われる								
	1							
効果：								
ポイズンアップル	1	60g	ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙの直前	10m	単体	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。所持金を60g消費。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに＋「SL＊３」する								
スペシャルポーション	1		アイテム		自身			
効果：ポテンシャルポーションを1個所持する								
	1							
効果：								
ハイパーシールド	1		パッシブ		自身		盾装備	
効果：【魔法防御力】に＋「あなたが装備している「種別：盾」の「物理防御力」」」する（計算済）								
スティールクラッド	1	3	<アイアンクラッド>		自身	自動成功		
効果：<アイアンクラッド>と同時に使用する。このスキルを使用した<アイアンクラッド>は魔法ダメージに対しても効果を発揮するようになる。さらに、その<アイアンクラッド>の効果に＋「SL*4」する								
モンスターロア	1		パッシブ					
効果：エネミー識別の判定に＋１ｄする								
ホーム：メルトランド	1		パッシブ		自身			
効果：敏捷基本値　知力基本値　精神基本値＋１								
フェイス：ゴヴァノン	1		パッシブ		自身			
効果：物防魔防+1								
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：重量制限+5								
パラディオンⅠ	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。フェイト1点消費。そのダメージ－５する								
パラディオンⅡ	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：<カバーリング>と同時に使用する。フェイト1点消費。1回のメジャーアクションでの複数回の攻撃や、カバーを行うことができないスキルが使用されていても、あなたは<カバーリング>を使用できる								
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：【物理防御力】＋２、【魔法防御力】＋１（計算済み）								
イミューンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果：装備している防具の「移動修正」が０未満の場合、「移動修正０」に変更する（計算済み）								
クローヴィスフレイム	1		パッシブ					
効果：【魔法防御力】＋２する。また、あなたの属性は＜火＞となる（計算済み）								

キャラクター名
ココ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：	最大HPに＋CLする（計算済み）							
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを１つ使用する							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								