

キャラクター名 薄刃 柇真 (ウスバ トウマ)

プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー エグザイル		ワークス	大学生	カヴァー	大学生
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32	%
出自	親戚と疎遠	経験	大失敗	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	0	2	1		7	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	1	1	1			3	戦闘移動	10
社会	2	0	0	1		3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		5	射撃			RC			交渉		
回避	1	2	知覚			意志	1		調達		
運転：四輪	2		芸術：			知識：	2	1	情報：学問	1	3
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
炎爪撃	白兵	7r+5	6	13		骨の剣+炎の刃
炎撃の捕縛	白兵	7r+5	6	13		骨の剣+炎の刃+妖の招き
捕縛	白兵	7r+5	6	7		骨の剣+妖の招き
炎爪撃・螺旋	白兵	7r+5	6	13		骨の剣+炎の刃+螺旋撃 命中-1 相手クリティカル値+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2			

所持品	

合計装甲： 2 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
春日恭二	P 尽力	N 無関心		
薄刃旭陽	P 庇護	N 無関心		
薄刃一真	P 信頼	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: _____

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー/エグザイル	2		メジャー	-	-	-	-	
効果： C値 - LV(下限値7)								
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果： 白兵武器作成。手の甲に鉤爪状の剣(×4)を作る。命中-1、攻撃Lv+5、ガード6								
氷盾	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果： ガード値+[Lv×5]								
螺旋撃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果： クリティカル値+1								
炎の刃	3	2	メジャー	-	-	-		
効果： 攻撃力+ [Lv×2]								
妖の招き	1	2	メジャー	20m	単体	-		
効果： 組み合わせた白兵攻撃でダメージを与えた場合、相手を自分のいるエンゲージへと移動。ワンシーンにLv回まで								
クロスバースト	1		メジャー	-	-	-	80%	
効果： 攻撃力+ [Lv×4] 判定ダイス-2								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

幼いころ、年の近い従第一家とはよく一緒に遊んでいた。鬼ごっこに追いかけっこ、かくれんぼにレンジャーごっこ。年下の彼を弟のように思っているんじゃないかと勝手に連れ出して、朝から晩まで泥だらけになっては一緒に怒られたものだ。その日は雪が降っていた。雪で遊ぼうと従弟を連れ出していつも通りの楽しい一日になるはずだった。少し目を離した隙に彼が雪で滑って大怪我をしなれば、仲の良かったはずの彼の両親からは酷く責められ、詰られ、憎悪された。怪我をさせたかったわけじゃない、わざとでもない。けれど、起きてしまった事は決して覆らない。

だから決めたんだ。もう、誰かが傷つくようなことは絶対にさせないと。

鷹野和聡：□連帯感・疎外感：最初に接触したオーヴァード