

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	ヴァーナ			境遇	親友
出自 (効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	18	6	18	6	8
ボーナス	4	4	6	2	6	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	6	7	2	8	2	2

HP	60
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	雷鳴の弓	30m	-2	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	鷹の目								
能力値			6	0	7	0	2	15	10
スキル				3					
その他				3					
総計(右)			4	21					
総計(左)					7	4	2	15	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	2		10	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8	2		10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
シーフズツール	
ポーションホルダー	
- MPポーション*5	
毒消し*2	

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: 25
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL*2]する。CT: DR増加							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする。							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		1/3ナガ、シフ
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常通り消費する。							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		弓使用
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー:〜》を同時に適用することはできない。							
クイックアクション	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功		SL/シーン
効果:	「タイミング:マイナーアクション」のレンジャーのスキルと同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスの付アクションで、そのスキルは使用できない。							
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	対象に武器攻撃を行う。その攻撃の命中判定に+[(SL+1) D]する。CT: DR増加							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。射撃攻撃のダメージに+[感知]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
シュアショット	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行う。射撃攻撃の命中判定に+1Dし、ダメージに+SLする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	-		目・銃・銃・銃
効果:	装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正:±0」に変更する。							
ストロングボウ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	《スピードショット》1で取得可能。プリプレイに装備、あるいは携帯している「種別:弓」の武器からひとつを選択せよ。選択した武器の「重量」を+3し、「攻撃力」を+5する。							
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	離脱を行う。また、離脱を行っても、マイナーアクションを行うことができる。							
ワイルドセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定の達成値に+2する。							
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	射撃攻撃のダメージに+3する。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除の判定に+1Dする。							

現在重量: 8
 最大重量: 19
 所持金: 25
 預金・借金:

