

キャラクター名
椿紅 実羽

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	39 %
出自	兄弟	経験	親友	邂逅	殺意

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	2	1	2			5	行動値	20
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN+1	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
血の舞踏	白兵	5r+4				1+2+3+4+5+6 コスト15
死の舞踏	白兵	5r+4				1+2+3+4+5+6+7 コスト18

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
神速の担い手	P	N			
椿紅 優弥	P 信頼	N 恐怖			
美山 伊吹	P 友情	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
赫き剣	5	3	マイナ-	至近	自身	自動	-	
効果:	(白兵) 攻(HP-lv*2)+8 命中・ガード0							
破壊の血	2	2	マイナ-	至近	自身	自動	リミット	
効果:	↑攻+(Lv*3) ガード値+5 HP-2							
コンセプト:ハヌマーン	2	2	マイナー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-Lv(下限値7)							
一閃	1	2	マイナー	武器	-	対決	-	
効果:	全力移動後白兵攻撃							
獅子奮迅	2	4	マイナー	武器	範囲(選択)	対決	-	
効果:	範囲攻撃 Lv回まで使用可能							
疾風剣	2	2	マイナー	武器	-	対決	-	
効果:	リアクション判定D-Lv個							
スピードスター	1	3	セット	至近	自身	自動	DDI	
効果:	攻+(行動値) リアクション不可 1シーン1回							
不死者の恩寵	1	5	クリナップ	至近	自身	自動	-	
効果:	HP回復[(Lv+2)D+肉体] 1シーン1回							
先手必勝	4	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値+(lv*3) 基本浸食+4							
ハイパータフネス	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	最大HP+Lv*3 侵蝕率でLvupなし							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

椿紅 実羽(つばい みはね)
 生まれた時からこの力があつたがゆえに親から化物と虐待されてきた。
 UGNに所属してからは一度もあつていない。会いたくもない。
 ただ兄だけは普通の子として接してくれるから大好き。
 ただ心のどこかで両親と同じような目をされるんじゃないかと恐怖しているところもある。

正確は明るい、しかし裏切ったりされることは大嫌いなので許さない。
 普通に接してはいるが基本的には人を信じてはいない。裏切る生き物だと思ってる。
 UGNの人でもオーヴァードでない人の事は基本信じない。

1d10+{浸食率}
 ■ボーナス
 //ボーナス=0

■判定
 {{肉体}+{ボーナス}}DX+{白兵}@10 白兵
 {{肉体}+{ボーナス}}DX+{回避}@10 回避
 {{肉体}+{ボーナス}}DX+{運転:○}@10 運転:○

{{感覚}+{ボーナス}}DX+{射撃}@10 射撃
 {{感覚}+{ボーナス}}DX+{知覚}@10 知覚
 {{感覚}+{ボーナス}}DX+{芸術:△}@10 芸術:△