

キャラクター名
不知火 蛍

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン		ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験	親友	邂逅	覚醒	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	4	0	0			4	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
天才(ジーニアス)	P	N		
笹越遥	P 純愛	N 不安		
遠藤陽代梨	P 執着	N 不安		
母親	P 慕情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ジーニアス	2	1D10	オート	-	自身	-	Dロイス	
効果： 判定の達成値+【精神】シナリオLv回								
運命の巡り人	2	10	オート	至近	自身	-	豊栄市	
効果： ラウンド進行中何時でも宣言できる。[LV]前のラウンドのセットアッププロセスが行われる直前までに行われた全ての処理を巻き戻す。ラウンド進行が開始される以前に巻き戻る場合には[Lv]シーン前までに行われた全ての処理を巻き戻すこと。ただし、このエフェクトを使用した回数増加は行われる。								
ラストアクション	1	5	オート	-	自身	-	100%	
効果： 戦闘不能時に発動。メインプロセスを行う。シナリオ一回。								
フルインストール	3	5	イニシアティブ	-	自身	-	100%	
効果： 他エフェクトと組み合わせ不可。そのラウンド行うあらゆる判定のダイスを[Lv*3]する。シナリオ一回。								
ブリックリーク	1	4D10	イニシアティブ	-	-	自動	120%	
効果： イニシアティブでメインプロセスを行える。シナリオ1回								
インスピレーション	1	2	メジャー	-	自身	-	-	
効果： GMに疑問点に対して直接質問できる。シナリオLv回								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80%	
効果： <白兵>対象はガードを行うことが出来ない。装甲無視を追加。シナリオLv回。								
コンセントレイト:ブラックドッグ	2	2	メジャー	-	自身	-	-	
効果： C値-2(下限値7)								
雷光撃	3	2	メジャー	-	単体	対決	-	
効果： <シンドローム>攻撃力[Lv*2]								
アタックプログラム	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： <白兵>命中達成値+[Lv*2]								
コンバットシステム:白兵	3	3	メジャー/リアクション	-	-	対決	-	
効果： <白兵>判定ダイス+[Lv+1]個								
エクスマキナ	3	4	メジャー/リアクション	-	-	対決	リミット	
効果： <白兵>《コンバットシステム》と組み合わせて使用する。達成値+10。1シナリオ[Lv]回まで。								
プロファイリング	★							
効果：								

しらぬい ぼたる 邂逅自在(しょうようじざい)

豊坂高校に通う学生。
成績は上の下。
育った環境が優秀な人間ばかりで、自分のアイデンティティが分からなくなってしまった。
親友の笹越遥にはいつも元気を貰っていて、頭が上がらない。
彼女という時だけは自由でいられる気がする。好き。

