

キャラクター名 レッジ=ウェヴィトス

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | バーサーカー | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 18 |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 傷病 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 9 | 9 | 8 | 9 | 9 | 9 |
| ボーナス | 4 | 3 | 3 | 2 | 3 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 6 | 5 | 4 | 2 | 4 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 40 |
| MP | 29 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | グレートアックス | 至近 | -2 | 11 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | レザージャケット | | | | | 4 | | | -1 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 4 | 0 | 3 | 8 | 11 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 11 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 4 | 4 | 3 | 6 | 10 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---------|--|
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| HPポーション | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| 毒消し | |
| 毒消し | |
| | |
| | |

現在重量: 11

最大重量: 35

所持金: 25

預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|-----|-------|----|----|------|----|----|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| バッシュ | 2 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| バーサーク | 2 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果: 武器攻撃のダメージ増加+[SL*3]、リアクション判定[-1D] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:両 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 武器使用の命中判定に+1D | | | | | | | | |
| | 2 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | | | | | | | |
| 効果: 所持可能重量が2倍 | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 器用 | - | |
| 効果: 【器用】10で判定。成功すると気絶回復して【HP】を1にする | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

『愛』と『平和』を望むだけじゃ、なにもできないんだ。
だから、全てを守るための『暴力』を身に付けるよ。

騎士の父親を持ち、自信も騎士に憧れる少年期を過ごした。
ある遠征に同行した折、騎士団は夜襲を受ける。
重傷を負った彼を庇うような形で立ちはだかった父の首が、目の前で跳ねられた。
その姿が目蓋の裏に残り続ける。
死を望むのか、
彼は自らの身を犠牲にするかのような戦い方しかできなくなる。

かつて父の掲げていた理想である、『愛』と『平和』に自らの『暴力』を加え、今日も旅を続ける。

「正義の味方、参上だ。
『愛』と『平和』と『暴力』の名のもとに…なんてな」