

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	小学生
	キュマイラ				
オプション		年齢	12	性別	女
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33%
出自	姉妹	経験	死と再生	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
破壊の爪	白兵	7r+2	1	9		破壊の爪のデータ
狂人の狩り	白兵	10r+2		17		コンセントレイト+獣の力+獣の殺意
人類最後の狂気	白兵	12r+2		17+		浸食率80↑の場合は王者の狩り+神獣撃
	白兵	14r+2		20+		浸蝕率100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
師匠	P 幸福感	N 疎外感			
Dロイス:タイラント	P	N			
医者	P 信頼	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体を使う判定のダイスを+LV個+2する								
破壊の爪	1	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 武器表参照								
ハンティングスタイル	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動ができ、離脱が行える 封鎖の影響を受けない								
コンセントレイト キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-		
効果:								
獣の殺意	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: このエフェクトに対するドッジを-LV個する								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+LV*2								
神獣撃	1	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果: 完全獣化しているときのみできる 組み合わせたエフェクトの攻撃力を+LV+2Dする 完全獣化が解除される								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

その昔、真っ白い部屋と真っ赤な部屋、その二つしか行き来させてくれない屋敷に住んでいた朝には実験と称し薬品を体に入れられ、昼には殴られ、夜にはおかされていた日に日にそれはエスカレートしていき、猛獣などと戦わされたりもしていたからがは傷つき、心は壊れ、友は死に、自分も無くなっていったそんなある日、その屋敷の中の実験に使っていた兵器が暴走し始めた何とか力を使い扉などをこじ開けていった先に平気が居り、一撃でやられてしまったそのあとは目の前で仲間を殺され、自分一人になってしまったその後で合流した少女と共に逃げ続けたがある日その子がいなくなってしまう最後の仲間も失い途方にくれているときにとある男に拾われたしかしあまり家に帰らず少女のことや他の仲間の事を探しているあの少女は誰だったのだろうか他の仲間は無事だろうかそしてあの屋敷はいったい何だったのだろうかあの屋敷の持ち主は誰なのだろうかそれを何とか思い出そうと毎日泥水をすすり、ゴミをあさり、時には血を流し、体を傷つけているもう一度記憶の奥に眠る彼女に会うために今日も生きている七式とは本来の名前ではなく屋敷で七番、もしくは死体と呼ばれていた事から七番から七、死体から死、という風になっていたが他の人に溶け込むために友達を殺したものを殺す鬼ということから鬼を『き』と読んでななしき、という風だった