

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	18
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自(効果)	魔術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	36	29	23	7
ボーナス	5	3	3	12	9	7	2
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0
他修正						3	
能力値	5	4	3	15	12	11	2

HP	111
MP	173
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘキサロッド	至近	-1	14				-2	
左手	ミスティックシールド					3	3	-2	
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	召喚具:テストメント					17	8		
補助	腐敗の外套				-1	7	0		
装身具	ミスティックコイン								
能力値			4	0	3	0	11	15	10
スキル	フェイスダ:グデモア							2	
その他	竜/リムブースト2種/結晶					8	3	2	15
総計(右)			3	14					
総計(左)			4	0	2	37	26	15	25
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	15			15	+ 2 d
アイテム鑑定	15			15	+ 2 d
魔術判定	15			15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	ブーストシールド
ベルトポーチ	つるはし
ポーションホルダー	虹の輝き
MPポーション	契約の宝石/風
	契約の宝石/闇
冒険者セット	瘴気の結晶
筆記用具	黄金剣章
望遠鏡	ライドランナー
リムブースト・リフレクス	真理の書
リムブースト・メタル	
HPポーション×2	

現在重量:	26	所持金:	223209	預金・借金:	
最大重量:	32				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D/攻撃力[2D+5]風属性ダメージ								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 風属性魔法攻撃ダメージ+[SL×4]								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: 攻撃ダイス+[(SL×2)D]								
リゼントメント	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功	シナリオ1	
効果: 魔法のダメージ+[CL×10]								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法ダメージ+[SL]D								
	○							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: セットアップでエネミー識別								
コンコードダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 場面(選択)/視界のすべての対象にエネミー識別								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	自身			
効果: 【知力】判定達成値+[SL×2]								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: 魔法命中判定直前使用/攻撃ダメージは対抗属性とみなしてダメージ算出								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ回	
効果: エンサイクロペディアを他のセットアップスキルと同時に使用								
トリビュアリスト	★	5	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定を【知力】判定で代用								
	○							
効果:								

マジックスタッフ、セイクリッドローブ、エルダナフード、アミュレットハット、フォースワンド、ガードローブ、祝福の鐘、おしゃれ盾、軽銀の盾、タリスマン、奥義書を売却、HPP3消費

「
0
【戦闘前】スペシャリストI:風/風属性の魔術の魔法攻撃のダメージに+1D/シーン間持続
:フェイト-1
【スペシャリストI:風と同時に使用】スペシャリストII/風属性の魔術の魔法攻撃のダメージに+1D/シーン間持続
フェイト-1
【セットアップ】エンサイクロペディア+コンコードダンス+クイックサーチ+トランス:ビースト(4)
{知力}+6+3D6 エネミー識別判定/行動値+12/移動力+12
:MP-10
:EP-1
【セットアップ】エンサイクロペディア+コンコードダンス+クイックサーチ+インクリーズデバイス
{知力}+6+3D6 エネミー識別判定/R間、対象の攻撃ダメージ+{知力}
:MP-22
【セットアップ】トランス:ビースト(4)/行動値+12/移動力+12
:EP-1
【セットアップ】インクリーズデバイス(2)/R間、対象の攻撃ダメージ+{知力}/対象SL体
:MP-12
【フリーアクション】アーマースタイル:ルビー(3)/シーン間、攻撃のダメージ+12
:MP-8
【マイナー】MPポーション+腐敗の外套+GHテンプル+開拓団ハウス+戸建て

