

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	830				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	1		22 + 2	4	ファイター	5		
体	12	敏捷度	5	2		16 + 2	3	コンジャラー	4		
		筋力	12	2		26	4	スカウト	2		
心	5	生命力	9			21	3	レンジャー	1		
		知力	11	3		19	3	エンハンサー	2		
		精神力	5	1		11	1	アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	8	9	
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト製プレートアーマー+1		24	-2	9
盾 タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	6	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鈍重なデーモンスラッシャー	1H	24	-1	2d+ 8	8	12	34										
<small>発動時、C1。対象、命中と生命力の比を合算して、成功したら回避-1の効果を得る。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	18 _m	54 _m	2d+ 6	13	38

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 8	2d+ 6	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳 ラピスラズリのお守り	乱戦エリア内でHP半分以下なら、回避、生命、精神抵抗+2
顔 アイソアーマスク	防護点+1、射撃誘導
首	
背中	
右手 スマティエの宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
バークメイル	

その他メモ _____

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉙
 ㉚

