キャラクター名: フランツ・イェーガー

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	義理の親
出自（効果）	一般人			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	16	9	8	16	9	9
ボーナス	4	5	3	2	5	3	3
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	7	4	2	6	4	3

HP	86
MP	58
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	14	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	4	10	10
スキル			6	21					
その他				1					
総計(右)			14	36	5	15	4	12	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 12	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ビートダウン	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	命中判定+2、行動値+5する。							
キャリバー	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	キャリバーを1個入手する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することが出来る。							
アームズマスタリ：魔導銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔導銃を使用した命中判定に+1Dする。							
キャリバーガンパード	○	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果：	《キャリバー》で取得した「種別：魔導銃」の武器攻撃力に+「SL*3」し「重量：6」「装備部位：双」に変更する。							
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動の時のみ使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。メインプロセス終了後行動済となる。							
カスタムガン	◇	-	アイテム	-	効果	-	-	
効果：	《キャリバー》で取得した武器の「命中修正」と「攻撃力」に[SL*2]点まで自由に割り振れる。							
ランニングショット	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	魔導銃	
効果：	戦闘移動を行う。この効果で移動を行った場合、回避判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。							
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体」に変更しダメージに+[CL*10]する。							
クイックドロウ	★	2	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃の命中判定に+1Dする。							
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	スキルのリアクションとして行う【精神】判定に+1D							
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登坂などの【筋力】判定に+1D							
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	警戒行動を行える。聞き耳判定に失敗しても相手に気づかれない。							
シックスセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされること無くリアクションを行える。							

キャラクター名
フランツ・イェーガー

プレイヤー名

所持品			