キャラクター名
吹き飛ばし白兵アタッカー

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	釣り師
オプショナル	ノイマン	**年齢**		**性別**	男
覚醒	素体	**衝動**	嫌悪	**初期侵食率**	39 %
出自		**経験**		**邂逅**	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
通常	白兵	5r+4		12+6D		侵:+7 《氷の茨》は装甲・ガード値の影響を受けない
60%	白兵	6r+4		12+6D		侵:+7 《氷の茨》は装甲・ガード値の影響を受けない
80%	白兵	7r+4		12+6D		侵:+7 《氷の茨》は装甲・ガード値の影響を受けない
100%	白兵	8r+4		13+7D		侵:+7 《氷の茨》は装甲・ガード値の影響を受けない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
デモンズシード:氷の茨	
イフリートの腕	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者（レガシー）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
氷の茨	6	3+1	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	自エンゲージから離れたキャラクターにダメージ+(LV)D/侵蝕値+1/侵蝕率基本値+3							
一角鬼	1	3	マイナー	5m	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更（白兵/〈白兵〉/0/+[LV+5]/2/5m）。							
形状変化：速	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン:【行動値】+[LV*3]。							
妖の招き	2	2	メジャー	20m	単体	〈白兵〉	-	
効果：	【HPダメージ】自エンゲージに移動させる/1シーンLV回							
吹き飛ばし	1	3	メジャー	武器	単体	〈白兵〉	-	
効果：	【HPダメージ】エンゲージから[LV*2]m移動/離脱可能							
CR:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-LV(下限値7）。							
ブービートラップ	2	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果：	【対象が同エンゲージに移動】ラウンド:判定ダイス-[LV+2]個。1ラウンド1回。							
a	★							
効果：								
a	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								