キャラクター名: クローネ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	10	16	6	13	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	7	2	5	3	2

HP	39
MP	33
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	8	6	3	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
HPP(拾い物)	

現在重量： 9

最大重量： 11

所持金： 450

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	単体	-	-	
効果：								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動	ｼｰﾌ、ｼﾅ1	
効果：	スキル打消し。これぞ匠のねこだまし。							
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：格闘	1	-	パッシブ	-	自身	-	格闘装備	
効果：	武器を使用した命中判定に＋１D							
ラッシュナックル	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘装備	
効果：	戦闘or全力移動を行う。行った場合命中判定+1D。全力移動後もマイナー使用可。メインプロセス終了まで持続							
ファインドトラップ	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

お宝
ただの石(\ぷらいすれす)：罠に騙されて拾った石。価値はないけど思い出はいっぱい詰まっているニャ！