

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	天啓
出自(効果)	商人			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	14	17	6	11	7	8
ボーナス	2	4	5	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	7	2	4	3	3

HP	43
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーウィップ	至近	-2	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部									
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	7	0	3	11	7
スキル			3	17	3				
その他									
	総計(右)		6	24					
	総計(左)		8	17	10	2	3	11	7
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	
上等な衣服	
アクセサリー	

現在重量: 4  
 最大重量: 8  
 所持金: 2400  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー: 鞭	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	命中判定に+1D							
サイドワンダー	1	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	武器攻撃のダメージに+【器用】 この効果はメインプロセス終了まで持続							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果:	未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。終了後は行動済みとなる。							
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	《ステップ:》の効果を持続中に有効。命中判定+[SL]、回避判定+[SL]、ダメージ+[SL]							
ステップ: ファイア	3	4	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果:	ダメージ+[SL*3] シーン終了まで持続							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果:	対象が「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル使用を宣言したときに使用。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果は発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストを通常通り消費する。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知の判定に+1D							
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの【精神】判定に+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 4  
 最大重量: 8  
 所持金: 2400  
 預金・借金: