

キャラクター名

プレイヤー名

ミラージュ

メインクラス	プリースト	Lv.1:	アコライト	レベル	19
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	60
種族	エルダナーン			境遇	義理の親
出自 (効果)	魔術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	9	8	33	25	33	9	
ボーナス	2	3	2	11	8	11	3	
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2	
他修正				1	1			
能力値	2	4	2	14	10	13	5	

HP	140
MP	185
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エメネウススタッフ	至近		2					
左手									
頭部	エメネウスサークレット					2	2		
胴部	エメネウスローブ					4	2		
補助	エメネウスグローブ					2	1		
装身具	エメネウスブック								
能力値			4	0	2	0	13	12	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	2	2	8	18	12	7
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	10			10	+ 3 d	冒険者セット	グレートMPポーション
トラップ解除	4			4	+ 2 d	異次元バック	グレートMPポーション
危険感知	10			10	+ 3 d	つるはし	ハイMPポーション
エネミー識別	14	6	7	27	+ 6 d	小道具入れ	ハイMPポーション
アイテム鑑定	14	6	7	27	+ 2 d	祝福の花	ハイMPポーション
魔術判定	14	6	8	28	+ 6 d	真紅の杯	ハイMPポーション
呪歌判定	13			13	+ 2 d	月光の種	ハイMPポーション
錬金術判定	4			4	+ d	プロフェットストラップ	マジカルハイMPポーション

現在重量：17

最大重量：26

所持金：1508957

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	ダメージの直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別+2D								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする								
	1							
効果：								
アフェクション	1	-	ダメージの直後	20m	単体	自動判定	1	
効果：ダメージを0に変更する。								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象の【HP】を【3D+CL×3】点回復する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：《ヒール》を同時に使用する。《ヒール》ういイニシアチブプロセスで使用する。								
	1							
効果：								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈プロテクション〉の効果に+「5+SL×3」する。								
ディバインフォース	1	20	ダメージの直前	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象の攻撃に+「CL×5」する。								
パトロナイズ	1	10	判定の直後	20m	単体	魔術判定	シーン1回	
効果：対象の命中判定の達成値を難易度として、魔術判定を行う。魔術判定に成功した場合、対象の攻撃は失敗となる。								
バリア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：メインプロセスで複数回行われる攻撃に対して1回ずつ《プロテクション》を使用できるようにする。								
	1							
効果：								
エフェシエント	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+【SL×2】								

両親が名誉の死を遂げたと言われて義理の親ので育てられた。アコライトとして働きつつ図書館で本を読んでるときに過去にあった事件の事を知り、両親の死について知るために冒険者になる。が大体理由がわかったのでギルドにて新しい仕事を探したところ、長期間の治癒師の仕事があるとの事でそれに参加することになる。

リンク装備効果：3〜5個装備しているときに有効。パッシブ。ポーションの効果に+2Dする。  
5個装備している時に有効。パッシブ。アコライトのスキルで、攻撃魔法、HP回復、ダメージを軽減する効果に+10する

[illegible][illegible]

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
シールドブースト	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に[SL×3]する。								
マナスタッフ	3	-	パッシブ	-	自身	-	打撃装備 両手武器	
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に[SL×2]する。								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に+1D6								
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：複数のキャラクターを対象とする魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その対象を「単体」に変更する。対象は改めて魔法攻撃の対象を選択すること。								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
トレーニング：知識	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 指定した能力基本値に+3する。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： エネミー識別+1D								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： MPポジション5本かハイMPポジション2本を取得する。エンディング時消滅								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「分類：動物、魔獣」のエネミーと意思疎通ができる。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2】								
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： フェイト1点消費。ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果に+1Dする								
ハンズオブライトⅡ	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： フェイト1点消費。《ヒール》を同時に使用する。セットアッププロセスで《ヒール》が使用可能となる								
ハンズオブライトⅢ	1	-	《ヒール》	-	自身	自動成功	アコライト	
効果： フェイト1点消費。《ヒール》の対象を「対象：範囲」に変更する。								
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 指定した能力基本値に+3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 指定した能力基本値に+3する。								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1D6する。								
アナライズエリア	1	6	メジャーアクション	-	自身	魔術判定	-	
効果： 警戒行動を行うことが可能となり、その判定を【知力】判定で代用する。この効果はシーン終了まで持続する。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 危険感知の判定に+1D6する。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+1D6する。								
ダンジョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ミドルフェイズのダンジョンシーン,かつ戦闘以外の時に有効あらゆる行為判定に+1する。								
効果：								