

キャラクター名
相模 遊

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
	オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	死	衝動	解放	初期侵食率	41	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	8	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
要人への貸し	
情報収集チーム	
手配師	
UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
奇妙な隣人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: C値-Lv								
氷炎の剣	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: ATK+ [Lv+6] G値6 命中-2								
氷の回廊	3	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動+ [Lv*2] m								
冷気の鎌	4	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果: ドッジダイス-Lv個								
ブレインコントロール	4	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: ドッジダイス- [Lv+1] 個								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 精神達成値+ [Lv*2]								
地獄の氷炎	3	2	マイナ	至近	自身	自動	リミット	
効果: ATK+ [Lv*3]								
熱感知知覚	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひらり、と結晶がまう。

風が凍る。舞い踊るは氷華。
臍腑まで凍てつかせるような、痛み。

そこに立つ者がいる。
極寒が意識を許さない。
冷たく、優しい残酷な微睡み。

「虚飾の兵隊、隊列の群れ」

佇むハニーブロード。
冷気を伴ったもはや実態を伴った
透き通る水晶の風が、
朝焼け色の瞳と映える

「万象、あまねき、
停滞の機械人形【ALICE】」

薄く開いた瞳には、星がやどる。

ALICEの背後に咲き誇るのは茨に