

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)	一般人			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	9	17	20	6
ボーナス	3	3	4	3	5	6	2
クラス修正	1	1	0	2	0	2	0
他修正						2	
能力値	4	4	4	5	5	10	2

HP	48
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助									
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	10	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	6	4	10	9	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
★ファミリア	
バックパック	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
MPP*13	

現在重量: 13
 最大重量: 26
 所持金: -4465
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
ヒール	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:								対象が受ける予定のダメージに-[SLd]
ブリンク	1							
効果:								
テレポート	1							
効果:								
	1							
効果:								
ファミリアアタック	5		メジャー					
効果:								対象に特殊攻撃を行なう。その攻撃の命中判定は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL](貫通ダメージ)となる。
	1							
効果:								
ファミリア	1		アイテム					
効果:								使い魔を[SL]個取得する。このアイテムは、あなたのみ携帯、使用することができる。
ファミリアマスタリー	★		パッシブ					
効果:								《ファミリアアタック》の判定のダイスに+1Dする。
ファミリアレンド	3		パッシブ					
効果:								《ファミリアアタック》のダメージに+[SL×3]する。
ファミリアコンビネーション	★		メジャー					
効果:								《ファミリアアタック》と、「タイミング:メジャーアクション」のスキルがパワーを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。
	1							
効果:								
ウィルパワー	★		マイナー					
効果:								ダメージ増加を行なう。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
パワーシャウト	★		パッシブ					
効果:								特殊攻撃の命中判定に+1Dする。
グリッドフォース	1		パッシブ					
効果:								特殊攻撃のダメージに+[SL×4]する。

命中: 4d+7
 DR: 7d+34 1ラウンド2回攻撃 (貫通) 期待値: 116
 回避: 2d+10
 ヒール: 5d+15

