

キャラクター名  
マーシー

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
父	自分にはそんな存在が居たはず。
違和感	何かが変わる。でも何が？変な感じ。きっと大切なことなのに。
誓い	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	1	4
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
グローリア	対抗	0 ①②③④⑤	
レッド	保護	1 ①②③④⑤	
テレキ	執着	2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	たからものを破損した際、狂気点の追加を受けない。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 1ターンに何度使っても良い。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異レベル3を1つ取得。
メインクラス		硬化鱗（結晶化）		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。1ターンに何度使用しても良い。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	攻撃対象を自分に変更。1ターンに何度使っても良い。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ソコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
胴		おおきなしっぽ（やぶれひまぐ）		ダメージ	0	自身	防御2
胴		受身（だるま）		オート	なし	自身	任意の箇所を数回ダメージを振り分けて良い。切断判定はダメージを受けた箇所の一つを選んで行う。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ジャッジ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		小型ナイフ（宝物）		オート			
胴		つめたいひかり		アクション	1	自身	ホラー、レギオンは自分以外を対象とした攻撃判定に-1。ターン終了かパーツ損傷まで効果は続く。
脚		受け流し（おおあな）		オート	0	0~3	自分に対する攻撃判定のみ使用可。妨害1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1