キャラクター名

サンディ

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 14歳 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 反転 |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 16 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 12 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 2 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| 料理 | 66 |
| 買い物 | 79 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | 信頼 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | 憧憬 | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 白兵攻撃判定において出目+1 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他のPCが攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1 |
| サブクラス | | 悪食 | | オート | なし | 効果参照 | 対象の切断判定の出目を-2する。 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 頭 | | ボルトヘッド | | ジャッジ | 1 | 自身 | 支援2 |
| 腕 | | こぶし | | ジャッジ | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | 大鋏 | | アクション | 3 | 0 | 白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2) |
| 腕 | | リフレックス | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | |
| 胴 | | 有刺鉄線 | | オート | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 脚 | | しっぽ | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+1 |
| 脚 | | アクセサリー | | オート | なし | なし | たからもの　目覚めた時に握っていた |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |