

キャラクター名
サンディ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
料理	66
買い物	79

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	依存	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定において出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他のPCが攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	対象の切断判定の出目を-2する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		有刺鉄線		オート	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの 目覚めた時に握っていた