

キャラクター名
エリコ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	5

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
水	
お茶会	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルピナ	保護	3	①②③④⑤	
ピペッティ	信頼	4	①②③④⑤	
R34	友情	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある場合、攻撃判定+1
ポジション				オート			
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	攻撃マニューバのダメージを上昇してもよい。この効果を使った場合「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		地獄耳（ケモ耳）		オート			行動最大値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツを損傷しない。
頭		鬼の角（エナジーキューブ）		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、貴女は任意の基本パーツ1つを追加して損傷しなくなる。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		戦闘本能（余分な頭）		オート			最大行動値+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ノーマーシー（斧）		アクション	3	0	白兵攻撃 3
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ常時防御 1。腕にある白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		尻尾		オート			行動値+ 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1