キャラクター名

アミィ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
占い	61
星空	22

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	依存	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、任意の基本パーツ1つ損傷。行動判定・攻撃判定・切断判定を振り直す。
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	対象の切断判定の出目を-2する。
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃の攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１+切断【引き裂き】
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		ラピッド	2	0〜1	最大行動値+2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		ジャッジ	2	0	肉弾攻撃1+切断【引き裂き】
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		アクセサリー		オート	なし	なし	たからもの　目覚めた時に握っていた