キャラクター名: フェジル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	52
冒険者Lv	5	経歴	A5-6 ガキ大将だった		
経験点	1000		B5-1異種族を怖がっている(いた)		
			C2-6歌を褒められたことがない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	3		18	3
		敏捷度	11	1		20 + 2	3
体	8	筋力	11	3		22 + 2	4
		生命力	7	4		19	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェインスティック グラップラー専用。パンチを強化	1H	10	1	2d+ 9	11	10	15										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	10	30										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
保存食1週間	○□□○□□
水袋x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4350 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
34

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	熊の爪	
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由:
2-6最強の存在になるため

15歳で成人してから今の今まで現役冒険者の婆ちゃん。
子供の頃は田舎でブイブイ言わせていたが、ある日ふらりと村に立ち寄った異種族の冒険者に見事に返り討ちに遭い、暫くは人間でないというだけで嫌っていた。

成人と同時に村を飛び出し己を鍛える修行の道へと進んだが、鍛錬を優先するあまり冒険者としてのランクは低めになってしまっている。
実は故郷の村に孫が居る。
帰郷した際には旅先で覚えた様々な子守唄を歌ってやるのを楽しみとしているが、いつもギャン泣きされている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟