キャラクター名
グロクス・グルーカス

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ルイネーター	**Lv.1:**	フォーチュネイト	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	22
種族	ホブゴブリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	14	18	8	15	8	8
ボーナス	2	4	6	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正		1	1				
能力値	2	7	8	3	7	2	2

HP	42
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3ファインダガー（採取/威圧/ｽﾘｯﾌﾟ）			6					
左手	S3ファインダガー（採取/ﾉｯｸﾊﾞｯｸ/逆上）			6					
頭部	S3グリーンベレー（器用/敏捷/回避）		1		1	1			
胴部	S3ローブ（対:ｽﾘｯﾌﾟ/対:威圧/対:放心）					2			
補助									
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			7	0	8	0	2	15	7
スキル	漆黒の星		1					1	
その他									
総計(右)			9	6	9	3	2	20	7 m
総計(左)			9	6					
総計(両)			9	12					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	2			2	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小道具入れ	
└ランタン、ロープ、火打ち金、	
バックパック	
ベルトポーチ	
ランチボックス	
└野菜*5	
野営道具	
漆黒の星	

現在重量： 3		
最大重量： 13	所持金： 34647	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネイチャーサポート	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： ＨＰ回復、ＭＰ回復を行う食糧アイテムの効果に+３する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 短剣を使用した命中判定に+１Ｄする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣・鞭装備	
効果：「右手」と「左手」にそれぞれ使用条件で指定された武器を装備している時に有効。装備しているこつの武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。ふたつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。								
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： あなたが行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スティール	4	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：エネミーを対象とした白兵攻撃のダメージロールの直後に使用する。その番単ぎの対象のドロップ品をひとつ得る。通常どおり、ドロップ品決定ロールを行うこと（この時、ドロップ品の決定に効果を発揮するギルドサポートなども適用される）。ドロップ品が設定されていないエネミーに使用した場合、［エネミーレベル*１００］Ｇを得る。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ、シナリオ1回	
効果：シーフ、シナリオ１回　効果：対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルを宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくともスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避判定に+１Ｄする。								
	1							
効果：								
アルカナム	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：アルカナム」のアイテムを[CL+2]個取得し、デックを構築する。								
リバースカード	1	-	効果参照	-	自身	-	アルカナム携帯	
効果： 「種別：アルカナム」のアイテムと同時に使用する。そのアイテムの「効果」の代わりに「逆位置効果」を適用する。								
	1							
効果：								
エングレイブド	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：プリプレイに[SL×3+1]点のEPを取得する。アフタープレイの時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
ナイトロード	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：［暗闇］（明度のルールを採用している場合は明度１～３）の効果を受けている場所にいる時に使用可能。ＥＰを１消費。［暗闇］の効果を受けず、あらゆるダイスロールに+１Ｄする。この効果は［暗闇］の効果を受ける場所から離れるか、シーン終了まで持続する。								
	1							
効果：								

アルカナム：ディアボロス/ディアボロス/カトブレパス/グランアイン/グランアイン/ヨルムンガンド/ヨルムンガンド
ＳＬ５リビルド権使用

剥ぎ取りの依頼を受け金銭を集め、遺跡に眠るある”宝”を手に入れる為に冒険を続けているホブゴブリン。
仕事の評判は良かったものの、腕を披露し続けた結果、彼の集めた金品目当てに襲われる事となってしまい、
何とか隠し持っていた残りの財産で活動を続けていた故郷から離れ、冒険者となった。
安心して過ごせる場所と、遺憾なく技を振るえる場所を求めている。

キャラクター名
グロクス・グルーカス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スピードチャージ	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果 :戦闘移動、あるいは全力移動を行なう。その移動を行った場合、白兵攻撃で1点でもダメージを与えた場合、さらに［放心］［スタン］を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ解除の判定に+１Ｄする。								
フェイス：アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムの効果に+2する。								
トレジャーハンターⅠ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果 :エネミーを倒した際に行うドロップ品決定ロール行った直後に使用する。フェイトを１点消費。さらに、そのエネミーのドロップ品決定ロールを１回行なう。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： トラップ探知の判定に+１Ｄする。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に+３する。								
ファーマー	1	-	効果参照	-	自身	-	シナリオ1回	
効果： シーン終了時に使用する。野菜を１Ｄ個、あるいは果実を３個取得する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								