

キャラクター名
シェス・コデルリエ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1450				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		19 + 2	3
体	8	敏捷度	2	3		15 + 1	2
		筋力	2	4		14	2
心	11	生命力	12			20	3
		知力	5	7	2	25 + 2	4
		精神力	3			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
フェアリーティマー	6		
スカウト	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ガゼルフット			
キャッツアイ			
ヒールスプレー			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	11	10	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	1	3
盾	”人族差別の”バックラー	回避力	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー	合計値	13	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル エベを売って買う	1H	7		2d+ 11	9	10	7										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
32

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知力のスマルティエの腕輪
腰	アルケミーキット
足	華美なる宝石飾り 光・闇・火・水 (宝石ケースを売って買う)
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	器用のスマルティエの腕輪

<p>— その他メモ —</p> <p>アナカンプロセスのメリア (長命種) 誰からも望まれず零れ落ちた種子から生まれたメリア。 皆から疎まれ、虚けられて育つ。 その為か幼少期の記憶が無い。しかしその間は別の人格がメインの人格としてなり代わり過ぎしていた。 そのころから主人格と副人格が入れ替わるようになってしまう。別人格：レイズナー 男 親代わりのメリアに気味悪がられ、集落でも面倒を見られんと言われ、冒険者として放り出される。</p> <p>副人格は、主人格が傷つけられたときに現れ主人格を護る。</p> <p>生まれ：うっかり集落 幼少期：マナの高まりを感じる</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
---	--

