

キャラクター名 イリス・グアルディオラ

プレイヤー名

--

ポジション	ジャンク	享年	15歳
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	幸福
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
00:最終戦争	籠気な戦争の記憶。死者が蘇り、おぞましい兵器が使われた…その時、私はどうしていただろうか？
63:飢え	飢えに塗りつぶされた記憶。そこらを這いずるネズミを捕まえて、食べていた…気がする。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
アクセサリ	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1/金の蛇みたいなピアス。今着ければ耳が落ちてしまいで、ずっと握りしめている。	
カリム	保護	3 ①②③④⑤	守らなくては。カリムは弱いから。	
ジャミル	憧憬	3 ①②③④⑤	良い生まれなんだろうな。憧れる…	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる際、攻撃判定の出目+1
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つをターン終了まで使用可能にする
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
サブクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	1
胴		スチールボーン		オート			防御1、切断無効化
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2、1ターンに何度でも。1回の判定に重複は不可。