キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	中学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	0	1	1			2
精神	4	0	2			6
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	11		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
バーニングスプレッド	ＲＣ	6r+11		12		ガード値ー5。範囲選択。
バーニングイクスプロージョン	ＲＣ	4r+11		16		ガード値ー5。範囲選択。80%↑
バーニングレイヴ	ＲＣ	7r+11		47		ガード値ー5。範囲選択。100%↑
バーニングレイヴ・ノヴァ	ＲＣ	7r+11		53		ガード値ー5。装甲無視。範囲選択。100%↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
欲望の姫君	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：								
虚構のナイフ	1	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×3]の射撃攻撃。							
災厄の炎	2	4	メジャー	至近	範囲選択	対決	-	
効果：	攻撃力+[LV×3]の射撃攻撃。							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100↑	
効果：	攻撃力+[LV×5]の射撃攻撃。							
クロスバースト	1	4	メジャー	-	ー	対決	80↑	
効果：	攻撃力+[LV×4]。ダイス-2。							
先陣の火	2	2	セットアップ	至近	自身	自動	ー	
効果：	ラウンド中行動値+[LV×5]。1シーン１回。							
砂の刃	1	2	メジャー	視界	ー	対決	ー	
効果：	攻撃力+[LV+2]の射撃攻撃。敵ガード値にー5。							
クリスタライズ	1	4	メジャー	ー	ー	対決	100↑	
効果：	攻撃力+[LV×3]、装甲無視。１シナリオ３回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								