

キャラクター名
泰田 平八 (たいだ へいはち)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	風来坊
オプション		年齢	48	性別	男
覚醒	無知	衝動	妄想	初期侵食率	33 %
出自	権力者の血統	経験	フォロー	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	13
精神	4	1	0			5	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
フォールンスプライト	
コネ: 警察官	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
秘密兵器	P	N		
樫田邦彦	P 信頼	N 不安		
霧谷雄吾	P 信頼	N 恐怖		
クラックアウト	P 好奇心	N 敵愾心		
不夜城 朽葉	P 有為	N 不安		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先手必勝	2	—	常時	—	自身	—	—	
効果:	行動値+[LV×3]、初期侵蝕値+4							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン選択	—	—	
効果:	カード中のXジェットのダイス+LV個。自身不可							
アドヴァイス	5	4	Xジェッター	視界	単体	交渉	—	
効果:	対象の次Xジェターのクリ値-1(下限6)、ダイス+LV個							
戦場の魔術師	2	3	Xジェッター	—	3体	シンドローム	リミット	
効果:	アドヴァイスの対象を3体に変更。1シリア[Lv+1]回まで							
声援	3	2	Xジェッター	視界	—	交渉	—	
効果:	対象の次Xジェターのダイス+LV個							
エンジェルヴォイス	3	4	Xジェッター	視界	単体	交渉	—	
効果:	対象の次Xジェターのクリ値-1(下限6)、ダイス+LV個							
プロファイリング	1							
効果:	すごい観察力							
写真記憶	1							
効果:	一度見たものを完璧に記憶							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

面倒が口癖のくたびれたオッサン。正しい事を成そうとする人間が好き。一見すると駄目オヤジだが面倒と言いつつも困ってる人の手助けをしたり持ち前の頭脳で道を切り開いたりするのでそれなりに信頼されるとかされてないとか。

オーヴァードとしての片鱗を見せ始めたのは中学に入学した頃からだが、本人が自覚するのは高校生になってから。警視總監だった父にその頭脳を買われ、大学卒業後は警察に所属した。(進路を考えるのも就活も面倒だし深く考えてなかった)しかし霧谷さんに出会い、「自分と違って世のための大きな目標を持った良い人間だから助けになってやってみて」と辞職しUGNへと転職した。UGNのことは話せないため親や周りには「堅苦しい雰囲気や人間関係のしがらみに疲れた」という事になっている。(というかこれも本心だった)そのため父親からは勘当されたが、自分としてもその方が楽と思ってあまり深く考えていない。

警察時代から力仕事や荒事は面倒で苦手だったため情報収集などの後方支援に徹していた。(日く、頭を使う仕事は体を動かさずに考えるだけだから楽とのこと)コードネームの由来は適格な采配で敵にとって危険な状況を作り出すことから。任務のない時はギャンブルやらキャバクラやらに入り浸っている。愛用している銘柄はマルボロ。