キャラクター名: 田中 仁

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGN支部長B	カヴァー	刑事
オプショナル		年齢	48	性別	男
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	34 %
出自	犯罪者の子	経験	平凡への憧れ	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	0	1	0	1		2
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	30
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フォールンピストル	射撃	2r+1		8		命中判定前に使用可能、そのリアクションのクリ値+1 1シナリオ3回まで
メテオマグナム	射撃	9r+1		20		2無し 装甲値無視 クリ値7 移動時使用不可 HP3消費
↑80	射撃	9r+1		40		全部 装甲値無視 クリ値7 移動時使用不可 HP3消費
↑100	射撃	12r+1		47		全部 装甲値無視 クリ値7 移動時使用不可 HP3消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース（フォールンピストル）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
秘密兵器（フォールンピストル）	P	N		
両親	P 尊敬	N 困惑		
嫁さん	P 純愛	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果：	シ クリ値-LV（下限値7）							
クロスバースト	5	4	メジャー			対決	80↑	
効果：	シ 攻撃力+20［LV×4］このエフェクトを組み合わせた判定のダイスは-2個する							
灼熱の砦	4	3	メジャー			対決		
効果：	シ 攻撃力+12［LV×3］ラウンド中、全力移動、戦闘移動、離脱のいずれかを行なっている場合このエフェクトは使用不可能							
氷神の悲しみ	5	3	メジャー/リアクション					
効果：	感 命中判定ダイス+6［LV+1］HP3点消費							
結合粉砕	1	4	メジャー			対決		
効果：	シ 命中判定ダイス+1［LV］対象の装甲値を無視してダメージ算出する							
不燃体	★		常時	至近	自身	自動		
効果：	熱に強いことを表すエフェクト。通常の炎や寒さからダメージを受けない。エフェクトによる攻撃には効果を持たない。							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果	:熱を視覚として知覚するエフェクト。暗闇でも熱でものを見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけることができる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることができる。GMは必要と感じれば〈RC〉による判定を行わせてもよい。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								