

キャラクター名
鷲澤 文香

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	商店主	カヴァー	古書堂の主人
	オプション		年齢	22	性別	女性
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	資産家	経験	トラウマ	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	2			5	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	3		調達	5	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
クリスタルシールド		12	-1		

所持品	
クリスタルシールド	
コネ:裏社会 思い出の一品	

合計装甲: 12 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
読書という行為	P 傾倒	N 偏愛		
□リンピオ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 20 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時、ガード値を+Lv*5							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	カバーリングを行う。							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージを-Lv+1Dする。 1ラウンド1回まで。							
吹雪の守護	1	3	オート		範囲	自動	80↑	
効果:	氷雪の守護による軽減を範囲に拡大する。							
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	氷雪の守護による軽減に3D追加する。							
グラビティガード	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時、ガード値を+LvD							
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	バッドステータスをLv個回復。							
帝王の時間	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	ゆっくりとした時間の流れの中で読書が可能になる							
ポケットディメンジョン	★		メジャー	至近		自動		
効果:	空間を捻じ曲げてあり得ない空間を作り出すことができる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

古書堂に引きこもり過ぎてアイドルにならなかった世界線の鷲沢文香さん。
オタク友達に勧められた一本の乙女ゲーから乙女ゲー&ノベルゲーの世界にハマリしてしまい、今では色んな意味で帰って来れなくなってしまったレベルのコミュ障オタク。
産まれてからのオーヴァードであり、持って生まれた力を全て読書の為に使ってきた。当初はバロールだけだったが、中学生の多感な時期にサラマンダーに目覚め、調子に乗ってかっこいい力の使い方を編み出したリハンドルネームもそれっぽくしていたらUGN側に認識されてしまい、その時に名乗っていたハンドルネームがそのままコードネームになってしまった苦い過去を持つ。かわいそう。
自身の快適なおタクライフを妨げんとする相手からの攻撃に対してはほろ苦い過去と引き換えに得た氷の盾で全てを阻む。
時の棺を取得して相手の最大火力攻撃を「それは解釈違いです...!」と無効化するRPをやりたいんですけど経験点が足りず泣く泣く断念です。

ノイジーエフェクト
帝王の時間: ゆっくりとした時間の流れの中で読書が可能になる
ポケットディメンジョン: 空間を捻じ曲げてあり得ない空間を作り出すことができる。

ノオート
氷盾Lv3+EL: ガード時、ガード値を+Lv*5する。(侵蝕率+2)
炎陣Lv1: カバーリングを行う。(侵蝕率+2)
氷雪の守護Lv3+EL: ダメージを-Lv+1Dする。1ラウンド1回まで。(侵蝕率+3)
吹雪の守護Lv1: 氷雪の守護による軽減を範囲に拡大する。(侵蝕率+3)(80↑)
ダイヤモンドダストLv1: 氷雪の守護による軽減に3D追加する。(侵蝕率+3)
グラビティガードLv2+EL: ガード時、ガード値を+LvD(侵蝕率+3)
セットバックLv1+EL: バッドステータスをLv個回復。(侵蝕率+2)