

キャラクター名
カナリヤ・ストレイド

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	120
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1000				

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		10	1
体	13	敏捷度	12			17 + 1	3
		筋力	3	1		17	2
心	12	生命力	1	1		15	2
		知力	5	1		18 + 1	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
スカウト	3		

戦闘特技		魔法拡大/数	1-289p	p
	ターゲッティング	1-280p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 85 /合計 85	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
魔法の発動体加工	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	4400 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
少女はナイトメアとして生を受けた為、孤独な過去を持つ。母の顔は覚えておらず、父は私がある程度の教養を得た時点で家とある程度の貯金をを少女に明け渡し去っていった。	○□□□⑤
父の残した家の特徴と言えば少し大きめの書庫だった。少女は知識を求めた。幼い自分が独りで生きていくための術を学ぶ為に、貯金を使い潰すまで書を漁り、家財を売っては書を漁った。	○□□□⑩
	○□□□⑮
そうして10代半ば頃、元々あった書物と買い足した書物を合わせると相当量の書の山を築きあげた。少女は書物を公開することを職とした。勿論大して稼ぎにはならないが、その日暮らし程度あれば独りで生きるには困らない。誰とも関わらなくても生きていけるように知識を蓄えたのだから、この生活に不満はなかった。そんな生活が人間の一生くらい続いた。書の山は増え続け、知識も更に蓄えた。変わらないのは独りであること。独りで居るのは好きだった。自分以外の何かに悩むなんて煩わしいとは思わなかった。感情の機微があるとすればやはり書であった。	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉒