

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	プリフェクト
出自 (効果)	悪戯者			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	16	6	12	6	8
ボーナス	2	3	5	2	4	2	2
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	2	6	2	2

HP	32
MP	28
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	7m	0	0	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	7	0	2	13	7
スキル									
その他									
	総計(右)		5	4					
	総計(左)		5	0	7	3	2	13	7
	総計(両)		5	4					m
	ダイス数		2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
小型ハンマー	
小道具入れ	
くさび*5	
MPポーション*5	
HPポーション	
毒消し	
ナイフ*2	

現在重量: 14  
 最大重量: 20  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果:	スキル打ち消し シナリオ1回							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:	回避+1D							
ドッジムーブ	1	2	リアクション		自身	回避		
効果:	回避+SL+2							
ピアシングストライク	1	5	DR後		自身	自動成功		
効果:	ダメージ+SLD							
タウント	1	3	セットアップ	10m	単体	感知		
効果:	+SL×2 勝利すると逆上							
ファインドトラップ	1		パッシヴ					
効果:	トラップ探知+1D							
アンダーハンド	1		判定の直後/メイキング		自身	自動成功		
効果:	:ラウンド進行中以外で行う判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用する。その判定の達成値に+1する。シナリオ1回。あなたの知る生活上のちょっとした裏技を使用するスキル。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

10Gをメイジに譲渡 アンダーハンドをミドル1で使用

《呼称》  
 フィリップ: ギルマス(仮)  
 エルモア: 美丈夫、参謀  
 グラハム: 騎士

元は小国の王族……だったのだが、幼少時に何者かに攻め込まれ父母に逃がされて路上生活を余儀なくされる  
 その後は生きる為にスリなどのスキルを磨き生きてきたが  
 ある今日の義父が切り盛りする移動劇団に盗みに入った時に養父により捕縛、そのまま何やかんやあって養子となる

その日から、劇団で踊り子として精一杯働いていたが、巡業の際に自分の国が攻め込んできた相手によって傀儡政権になっている事を知り  
 いてもたってもいられず劇団から脱走し復讐に走ろうとするが、養父に見つかり阻止される  
 仕方なく脱走の訳を話すと、養父にエルクレスト学園で研鑽する事を薦められる

実は父母に仕えていた事があった養父は学園で新たな目的を見つけ復讐をやめて欲しいと思っているが  
 今の本人は自分の牙を更に磨き上げ、自国を滅ぼした相手に復讐が出来ると養父に感謝している

シーフとしての能力は、幼少の時の生活や劇団巡業の経験から適性が高く  
 上級生たちに目を付けられている