キャラクター名
ソラーニャ・アルマニコ

プレイヤー名

メインクラス	エレメンタリスト	**Lv.1:**		**レベル**	65
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	エクセレント	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	不詳
種族	ナイトメア			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	16	6	7	77	76	42	30
ボーナス	5	2	2	25	25	14	10
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正							
能力値	5	2	2	28	27	16	11

HP	394
MP	615
フェイト	21

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ウィザードスタッフ		-1	3				-1	
左手									
頭部	夜魔女王の髪飾り				1		10		1
胴部	夜魔女王のドレス				2	5	15		
補助	夜魔女王の外套							5	2
装身具	魔王の証					15	15	5	
能力値			2	0	2	0	16	29	10
スキル									
その他									
総計(右)			1	3	5	20	56	38	13 m
総計(左)			2	0					
総計(両)			1	3					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	27			27	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	27			27	+ 2 d
エネミー識別	28			28	+ 2 d
アイテム鑑定	28			28	+ 2 d
魔術判定	28	10	3	41	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 16	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果： 攻撃対象にダメージを与えたら[放心]を付与。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする。								
エアリアルスラッシュ	1	MP6	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その魔術判定に+1D、ダメージ[2D+5]の〈風〉属性魔法攻撃。								
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身			
効果： 〈風〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+1Dする。								
ダークネスロード	5		セットアップ		自身	自動成功		
効果： フェイトを1点消費。【物理防御力】と【魔法防御力】、攻撃のダメージに+[SL×２]する。この効果はシーン終了まで持続する。								
フェイタルフォース	1		パッシブ		自身			
効果 :ダメージロールでダイスをフェイトを消費して増加した場合、ダメージに+[SL×３]する。(2点以上フェイトを消費しても重複しない)								
マジックフォージ	3	MP3	DRの直前		自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のDRの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×２)]Dする。								
マジックブラスト	3	MP3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果： 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の対象を「対象:範囲(SL)×２体」に変更する。								
シャインブレイバー	5		セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果： フェイト１点消費。攻撃のダメージに+[SL×5]する。この効果はラウンド終了まで持続する。								
リゼントメント	1		効果参照		自身	自動成功	メイジ、シナリオ1回	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム		自身			
効果 :携帯している以下のアイテムの「効果」に「魔法攻撃と同時に使用。その攻撃の特定の属性の魔法ダメージに+２Dする。消耗品」を追加する。トパーズ:〈地〉、サファイア:〈水〉、ルビー:〈火〉、エメラルド:〈風〉、ダイアモンド:〈光〉〈闇〉								
エンチャントウェポン:闇	1	MP10	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果 :対象が行う武器攻撃のダメージを[闇]属性の魔法ダメージに変更する。さらに、その武器攻撃のリアクションの判定に□-１Dする。この効果はシーン終了まで持続する。								
マスターマジック	5		パッシブ		自身			
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
ミッドナイトサン	5		パッシブ		自身			
効果： 〈光〉か〈闇〉属性の魔法攻撃のダメージに+[SL×5]								

キャラクター名
ソラーニャ・アルマニコ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャドウスフィア	1	MP12	メジャーアクション	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。ダメージ[２D+20]の〈闇〉属性魔法攻撃。１点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
テンペスト	1	MP12	メジャーアクション	20m	単体	魔術		
効果： 対象に魔法攻撃を行う。その魔術判定に+1D、ダメージ[2D+20]の〈風〉属性魔法攻撃。								
ルインストーム	5	MP18	メジャーアクション	30m	単体	魔術		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。ダメージ[(SL+1)]D+50の〈風/闇〉属性の魔法攻撃。また、１点でもダメージを与えた場合、[威圧]を与える。								
ドゥームブレイク	1		効果参照		自身	自動成功		
効果： フェイトを１点消費。攻撃のダメージを〈光〉属性の魔法ダメージに変更し、ダメージに+[CL×5]する。								
ワールドステイシス	1		効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象にダメージ軽減を行う。フェイトを１点消費。対象が受けるダメージに-[CL×5]する。								
マテリアルコンポーネントⅡ	5		パッシブ		自身			
効果：《マテリアルコンポーネント》で使用するアイテムを「高級~~」にすることで魔法ダメージに+[(2+SL)]Dする。または、「最高級~~」で魔法ダメージに+8□する。								
マジックエクスペリエンス	5		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定に+[SL]+1する。								
マジックエッジ	3		パッシブ		自身			
効果： 《マジックフォージ》の効果に+[(SL×３)D]する。								
チャージマジック	3		クリンナッププロセス		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： すでに使用したリゼントメントの回数を１増やす。								
魔術焦点具	3		パッシブ		自身		打撃装備	
効果： 魔術判定に+SL、魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
すべてを砕く者	3		パッシブ		自身			
効果： 対象が２体以上の時に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×10]する。								
チートマジック	3	MP8	ムーブアクション		自身	自動成功	シーン1回	
効果：「タイミング:メジャーアクション」の「分類:魔術」の対象を射程内から[SL+1]個以下のエンゲージの任意のキャラクターに変更する。								
精霊の友	5		パッシブ		自身			
効果： 〈無〉属性以外の魔法ダメージに+[SL×7]する。								
ブーストフォース	3		マジックフォージ		自身	自動成功		
効果： [SL×20]点以下の任意のMPを消費(最低1)する。マジックフォージの効果に、消費したMP１点につき+2する。								
サモン・アラクネ	5	MP9	DRの直後	20m	範囲(選択)	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受けるそのダメージにー[SL]Dする。								
フォージチャージ	1	MP10	クリンナッププロセス		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： すでに使用したマジックフォージの使用回数を１増やす								
ソウルスティール	1		パッシブ		自身			
効果 :スキル、アイテム、パワーの効果で[放心]を与えた場合、対象のリアクションの判定にもー１Dする。この効果は放心が回復するまで持続する。								
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果： 使い魔を２体取得する。[知力+2]２匹								
ガーディアン	1		DRの直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象の受けるダメージを-[CL×5]点軽減する。								
魔王の領域	3		効果参照		自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： フェイトを消費した魔術判定のダイスを、１点につき、さらに＋１Dする。								
精霊乱舞	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：《フレイムクラック》《フロストプリズム》《ルインストーム》と同時に使用する。フェイト３点消費。そのスキルを[対象:場面(選択)][射程:視界]に変更し、ダメージに+[CL×5]する。またスキル、アイテムによる[効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる]効果を受けない。								
	1							
効果：								