

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ			年齢		17
オプション	覚醒	渴望	衝動	解放	初期侵食率	35%
出自	安定した家庭		経験	大事故	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	6	1	0			7	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	11r		34+7D		侵食4。FPA使用
	白兵	12r		40+8D		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
黄泉還り	P	N		
菅野みどり(母)	P 好意	N 食傷		
相棒	P 連帯感	N 悔悟		
朔夜	P 好奇心	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	c値を-LV(下限7)							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	戦闘移動。封鎖・離脱も可能。1シーンにLV回							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	素手の攻撃力を+[LV+8]に変更							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	肉体の能力値を使用した判定のダイスを+[LV+2]個する							
フルパワーアタック	5	4	セットアップ	至近	自身	自動成功	80%	
効果:	行動値を0にし攻撃力を+[LV*5]する							
神獣撃	5	2	メジャー	武器	単体	白兵	80%	
効果:	完全獣化中のみ。攻撃力を+[LV+2]Dする							
復讐の刃	2		オート					
効果:	反撃☆							
鋭敏感覚	★							
効果:								
獣の直感	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『俺』は、一度死んだはずだった。
正義の味方なんて、あまっちゃるい夢を見て青臭い理想を掲げていた『俺』は、自分の限界も知らぬまま突っ走ってジャームになって"処理"されたはずだったんだ。

けど、俺は生きている。死んだという記憶を持ったまま生きている。
そりゃあ、最初に帰った時は驚かれたさ。特に俺を"処理"した相棒のあいつにはさ。それで、すげー泣かれた。
俺に起きたのは『黄泉還り』という現象だったらしい。オモイデ様とかいう奴が俺に生きていて欲しいって願った誰かの想いを聞き届けたとやらで。何がともあれ、俺は帰ってきた——帰ってきた俺はもう、人間なのかはわからないけど。

だから、もうあんな無茶はしないよ。俺の為に泣き生きていて欲しいと願ってくれた人が居るんだから。
マジのマジ。悪モンが出てきても…
あ、悪い……やっぱ、俺我慢出来ねえかも……。

■設定
極普通の家庭に生まれ、極普通に育った高校生でUGNイリーガルの少年。
幼い頃から特撮ヒーローが好きで正義の味方に憧れていた。
だからオーヴァードに覚醒した時は嬉々として正義の為、みんなの為にその能力を振るい——終いにはジャーム化し相棒の手により"処理"された。
しかし、黄泉還りにより再び現世に帰ってきた。
少しは自分の行動を反省したようだが、懲りずに突っ走っている様子。

お人好しで直情熱血脳筋バカ。後先考えず行動する向う見ず。