

キャラクター名
リース・ユーノ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	告白されたことがある		
経験点	-610		投獄されたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5	1	4	17	2
敏捷度	5	4	2	18	3
筋力	8			12	2
生命力	12	1		17	2
知力	10			13	2
精神力	4	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
双撃	219 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
名譽点 所持 93 /合計 143	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	7	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	9	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノックカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 8	10	8	10										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 6	10	8	11										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5405 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 9	0	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 6	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	薔薇のチョーカー 壊すとダメージを-2点
背中	
右手	宗匠の腕輪 器用+2
腰	
足	ブラックベルト 防護点+1
その他	

装備品	説明
左手	疾風の腕輪 敏捷+2

その他メモ	自動失敗 チェック
元々はとある地方の冒険者の店にたむろする冒険者だったが、そこによく出入りしていた探し屋と恋仲になり、彼のために遺跡を発見する事を目的に冒険するようになった。そして、ある日大きな遺跡を発見し、喜び勇んで彼に情報を提供するも、その後彼がシュネルアの時代の遺跡を見つけたと嘘をついて高額で情報を売りつけたと冒険者達に訴えられたと聞いて急いで真相を確かめに行くところがもう彼は逃げた後で彼の代わりに投獄されてしまい、誤解が解けて何とか出てきた後は彼の行方を追っている	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑱ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉑ <input type="checkbox"/> □□□□㉒ <input type="checkbox"/> □□□□㉓ <input type="checkbox"/> □□□□㉔