キャラクター名: ケルヌンノス

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 5 |
| **サポートクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | ウォーリア | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 60 |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 師匠 |
| **出自**（効果） | 闘士 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 12 | 15 | 6 | 7 | 12 | 7 |
| **ボーナス** | 5 | 4 | 5 | 2 | 2 | 4 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 7 | 6 | 7 | 2 | 2 | 4 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 69 |
| **MP** | 48 |
| **フェイト** | 6 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | フラムベルグ | 至近 | 0 | 8 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | ハイクオリティシールド | | 0 | 0 | 0 | 5 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | グレートヘルム | | | | -1 | 4 | | | |
| 胴部 | クィルブイリ | | | | | 8 | | | -2 |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 6 | 0 | 7 | 0 | 4 | 9 | 12 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 8 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 6 | 0 | 6 | 17 | 4 | 7 | 10 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 野菜 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 15 | | |
| 最大重量： 15 | 所持金： 15 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3 | | | | | | | | |
| バッシュ | 5 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | 5 | |
| 効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:長剣 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 選択した武器を使用した命中判定+1D | | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | 3 | 3 | DR直前 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果： 武器攻撃のダメージ+[SL*2D]1/シーン回 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 武器攻撃 | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果： 対象:単体※に変更、ダメージ+[CL*10]1/シナリオ回 | | | | | | | | |
| シールドストライク | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 3 | |
| 効果： 武器を使用した命中判定+[SL]、白兵攻撃のダメージ+[SL*2] | | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 4 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | 5 | |
| 効果： ダメージ軽減-[SL*3] | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 危険感知判定+1D | | | | | | | | |
| アスレチック | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 登攀や跳躍を行う【筋力】判定+1D | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果： 交渉や説得などの【精神】判定+1D | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |