

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ハヌマーン		ワークス	探偵	カヴァー	探偵
	オプション		年齢	38	性別	男
覚醒	命令	衝動	破壊	初期侵食率	35 %	
出自	姉妹	経験	長期入院	邂逅	貸し	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	26
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	26
精神	2	1	0			3	戦闘移動	31
社会	1	0	0			1	全力移動	62

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
決闘者の剣	白兵	7r+3	3	7(11)		白兵攻撃の対象が「対象:単体」の場合、攻撃力+4
		0				
【光閃】低燃費		0				《コンセントレイト》+《光の舞踏》+《一閃》
通常	白兵	7r+3		7(11)		C値7/侵蝕値6/全力移動後白兵攻撃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
コネ:情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
神速の担い手	P	N		
姉	P 親近感	N 脅威		
師匠	P 尊敬	N 恐怖		
渾沌	P	N 敵愾心		
折方 千羽鶴	P 幸福感	N 脅威		
晴枝 演莉	P 庇護	N 嫉妬		
雨宮 朔夜	P 同情	N 恥辱		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-Lv(下限値7)								
光の舞踏	1	2	メジャー/リアクション	武器	-	-	-	
効果: 白兵を【感覚】で判定								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃。離脱は不可能								
先手必勝	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 【行動値】+[Lv×3]/基本侵食値+4								
吠え猛る爪	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 装甲無視/攻撃力-[5-Lv](最大0)								
電光石火	3	3	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個。1D点のHPを失う。								
スピードスター	1	5	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: そのラウンド間、次に行う攻撃力+[【行動値】]/このラウンド間あなたはリアクションが行えない/1シーンに1回								
マスヴィジョン	1	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+[Lv×5]/1シナリオ3回まで								
七色の直感	1	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: P27								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				