キャラクター名
ラピス

プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	剣の舞手	性別	女	年齢	自称2000歳以上。自称は「ボク」。「ハロ、ラピスだよ!」のように、ラピスはアルトの口癖を真っ先に言う不思議ちゃん。ただし、身長は平均的。
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	7630				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10	2		20 + 2	3
		敏捷度	17	16	2	43 + 2	7
体	9	筋力	6	17	4	36	6
		生命力	4	4	5	22	3
心	11	知力	3	23	1	38	6
		精神力	8	16	4	39	6

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	14						
フェアリーテイマー	14						
スカウト	3						
レンジャー	12						
エンハンサー	9						
ドルイド	5						

技能	レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	14	17	21	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導外殻		17	3	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	ファイター		合計値	26	13

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
聖櫃(アーク) 一刀無双+13	2H	25	1	2d+ 21		25	100										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 26	13

HP
96

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 25

MP
159

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	14	26			

戦闘特技					
タフネス	2122p	クリティカルキャスト	2-233p		p
ルーンマスター	IB34p	ダブルキャスト	2-234p		p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p		p
治癒適性	2122p	MP軽減/フェアリーテイマー	1-283p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
韋駄天	3142p	魔力撃	1-292p		p
斬り返し	1-286p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
かいくぐり	1-279p		p		p
頑強	1-279p	なぎ払い	1-288p		p
超頑強	2-228p	練体の極意	2-231p		p
命中強化	2-230p	ハーモニー	2-229p		p
防具の達人	3-213p	回避行動	1-279p		p
キャパシティ	3-212p	マルチアクション	1-292p		p
	p	足さばき	2-227p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p	スローイング	2-228p		p
魔法拡大/数	1-289p		p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p		p

	装備品	説明
頭	敏捷の魔紋	
耳	起用の魔紋	
顔	敏捷の魔紋	
首	光のアミュレット	
背中	勇士のセービングマント	
右手	大きな手袋	
腰	威風堂々たる炎武帝のマント	
足	勇者の証　心　か	
その他	勇士のドミネイターズマント	

	装備品	説明
	敏捷の魔紋	
左手	大きな手袋	
	比翼連理たる双光神の多機能ベルト	
	敏捷の魔紋	

その他メモ

聖櫃(アーク)　SSランク　フレイル　必要筋力25　威力100　命中+1　固定値+2

□"装填"
近接攻撃に魔力の2倍点のボーナスを与え、更に自身の習得している威力表を振る魔法から一つ選択し、通常通り算出したダメージを追加ダメージとして加える。この能力は魔力撃、剛魔撃を習得していなければ使用できない。また、この特技は魔力撃、剛魔撃と同時に使用できない。また、複数の対象を攻撃する魔法を使用した場合、上昇する追加ダメージを2倍にする

○"剣魔"
ファイター、フェンサー、グラディエーター技能を魔法使い系技能としてMPを算出し、近接攻撃に魔法使い系技能レベル点の合計をボーナスとして与える。また、常時□マルチアクションの効果を得る

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラピス

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガセルフット		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
スフィンクスノレッジ		
リカバリィ		
デーモンフィンガー		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
『剣精』	60				
	20				
	20				
『四聖剣の担い手』	50				

名誉点 所持 1948 /合計 2098

一般装備品	(消耗チェック)		
専用薬師セット	○□□○□□		○□□○□□
宝石	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
魔香水x4	○□□○□□		○□□○□□
タフネスポーションx5	○□□○□□		○□□○□□
ご飯一週間分x10	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
人形x20	○□□○□□		○□□○□□
ファミリア＝猫	○□□○□□		○□□○□□
インドミダブルポーションx10	○□□○□□		○□□○□□
敏捷の魔紋x8	○□□○□□		○□□○□□
グラジオラス・セージ代	○□□○□□		○□□○□□
盃の分配	○□□○□□		○□□○□□
マナポーションx20	○□□○□□		○□□○□□
マナポーションx16	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石x12	○□□○□□		○□□○□□
酒　10回成長	○□□○□□		○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□		○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□		○□□○□□
陽光の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□
空瓶	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石・20	○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル・20	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□		○□□○□□
爵位	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x11	○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x10	○□□○□□		○□□○□□
超超回復	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		

所持金 30953 G

預金・借金 G