キャラクター名

君が死ぬまでの出来事

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		超越者		オート	なし	自身	最大行動値+2
		多重人格		オート	なし	自身	最大行動値+2
		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
		狂気の舞踏		オート	なし	自身	ドールの発狂している未練1つにつき最大行動値+1する。
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効にしてよい
		人形遣い		アクション	2	0〜2	対象はこのカウントに任意のアクションマニューバを1つコスト0で使用してもよい。
		死人のダンス		アクション	2	0〜2	自身に使用不可、対象はこのターン終了時まで、自身への攻撃判定の出目-1する。
		被験者たちの箱庭		アクション	4	参照	「被検体」をランダムに1人「増援」として舞台上に配置する。
		知覚混乱		ジャッジ	2	1〜2	妨害2、1ターンに何度でも使用してよい。
		直感		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバを1つ「ラピット」として使用する。
		はらわた		オート			
		ほね		アクション	3	自身	移動1